Il Gioco della Democrazia

www.makervi.it

Un idea di Francesco Cardinale

Queste sono le faq che si trovano sul sito. Atualmente sono 70, sono state redatte man mano che è stata implementata una nuova funzione; servono per illustrare il funzionamento del sito e le motivazioni.

In alto a destra, trovate l'ambito di riferimento, che può essere:
cosa è, la teoria, la tecnè, le motivazioni, la strategia, l' azienda e gli osservatori.

Il titolo è sempre una domanda che può inquadrarsi in una risposta di ambito tecnico, oppure motivazionale, o teorico, o riguardare la strategia del gioco o un particolare tipo di utente come un azienda o un osservatore esterno o semplicemente spiegare che cosa è quella cosa.

Indice

Faq... Faq...Faq...Faq...

Titolo	Pagina
[1] Che cosa è makervi?	8
[2] Come si fa per fare carriera?	10
[3] Cosa posso fare una volta che sono Consigliere ?	12
[4] Non conosco nessuna Organizzazione no-profit.	13
[5] Faccio parte di una organizzazione no profit	14
[6] Voglio cambiare provincia	16
[7] Posso perdere la carica acquisita?	19
[8] E se un ministro perde la fiducia della sua base?	21
[9] A che gioco giochiamo?	22
[10] Che cosa è la democrazia?	25
[11] Che cosa è il potere?	26
[12] Che cosa potremo governare?	28
[13] Chi scapperà con la cassa?	29
[14] Quali sono le possibilità di finanziare i progetti?	30

[15] Che cosa è un idea? 31

[16] Come si passa da un idea al progetto? 33

[17] 8640 persone mi sembrano un po pochine 34

[18] Ma come ti è venuta questa idea? 37

[19] Che cosa è la pagina delle votazioni? 40

[20] Come è fatta la scheda elettorale? 42

[21] Come funziona la bacheca? 44

[22] Come faccio ad invitare i miei amici a questo gioco? 47

[23] Come comunico con gli altri? 48

[24] Come funziona la campagna elettorale? 49

[25] Sono Ministro come curo i rapporti con i miei elettori? 50

[26] Ma come trovo gli amici amici, quelli veri? 51

[27] Come funziona il sistema di informazione? 53

[28] Come faccio a tenermi informato ? 54

[29] Dove trovo una fotografia della nazione? 55

[30] Come si sceglie una preferenza per un idea? 57

[31] Senatore? Deputato?? Ministro??? No Grazie! 59

[32] Che cosa è un gruppo ? 60

[33] ok mi sono iscritto mi sono votato e ora? 62

[34] Come funziona la chat ? 63

[35] Come funziona la selezione dei contenuti? 64

[36] Che cosa è un link? 65

[37] Come si inserisce un immagine o un filmato? 66

[38] Quanti voti servono per essere Capo del Governo? 67

[39] Chi sono i Ministri? 68

[40] Quanti sono i Deputati Nazionali? 69

[41] Chi sono i Senatori? 70

[42] Quanti sono i Consiglieri regionali? 71

[43] Quanti sono i Rappresentanti Provinciali? 72

[44] Che cosa è una applicazione? 72

[45] Chi può inserire un' applicazione? 73

[46] Come si fa per inserire un' applicazione? 74

[47] Come si fa a fare un' applicazione 75

[48] Vorrei mettere una pubblicità come si fa? 81

[49] Dove sarà visibile la mia inserzione? 82

[50] Quanto costa mettere un inserzione? 83

[51] Il mio commento è stato censurato 84

[52] Questo commento è inappropriato 85

[53] Come determinare a priori le dimensioni dello schermo 87

[54] Il meccanismo di voto 90

[55] Che cosa è il Voto di scambio? 99

[56] Il Voto di scambio è inibito per deputati e ministri? 100

[57] Chi elegge il presidente di un' assemblea? 101

[58] Che cosa è la WebMail ? 102

[59] Che cosa significa Esantropos? 104

[60] Come può essere usato il Gioco della Democrazia? 107

[61] Come posso movimentare il testo degli articoli? 109

[62] Come posso inserire un link al sito ? 111

[63] master e commander è un film o è qualcos' altro? 112

[64] Che cosa è il Tesoro della nazione? 114

[65] Chi potrà utilizzare il tesoro della nazione? 116

[66] Quanto vale un punto? 117

[67] Che cosa posso fare con i punti guadagnati? 118

[68] Come si inserisce una proposta di vendita? 119

[69] Quali sono le opportunità per la mia azienda? 121

[70] Come si diventa redattore? 123

Che Cosa è Makervi?

Makervi, simula un paese immaginario che somiglia all'Italia, dove, chi si registra, sceglie una città di appartenenza e partendo dal livello di Rappresentante Provinciale, con pochi voti, può raggiungere la carica di Primo Ministro e Capo del Governo. Obbiettivo del gioco: contribuire a formare, in modo pratico e reale, una mente aperta al dialogo ed all'attenzione, nei confronti dei problemi che ci circondano .

Il paese è formato da:

120 Assemblee provinciali,
21 Assemblee regionali,
5 Senati degli Stati intermedi o macroregioni,
1 Parlamento Nazionale,
1 Consiglio dei ministri,
1 Presidente del consiglio.

Può essere uno strumento utile per la selezione democratica del personale politico e per consentire la partecipazione attiva ed efficace della base popolare.

Dal passato il futuro... dal dialogo l´incontro

Il Gioco si articola su undici livelli, in questa fase iniziale, chi si registra viene accolto al livello 6 e sceglie una delle 120 aree geografiche in cui è suddiviso il paese virtuale.

1 Che Cosa è Makervi? Cosa è

Ogni area ha una capienza di 72 persone e permette di passare al livello successivo soltanto a 12 di essi.
Per passare al livello 7 basta un solo voto, il proprio voto è sufficiente, per consolidare il risultato è necessario avere il consenso di almeno 6 persone.

Per i livelli successivi, la carriera politica virtuale si sviluppa attraverso una selezione sempre più difficile, fino alla possibilità di raggiungere il livello 11, che è disponibile per una sola persona ed è il livello del Presidente.

Tutti i cittadini hanno a disposizione una pagina per esprimere una richiesta, un idea o qualsiasi mozione vogliano presentare.

Gli altri possono dare un opinione positiva o negativa ed inserire un giudizio sintetico.

A partire dal livello 7 il cittadino dispone inoltre di una pagina della sezione notizie dove può esprimere, in collaborazione con quelli che gli hanno dato il voto, le sue idee; aumentando il livello aumentano le pagine a disposizione.

Tutti i cittadini, di qualsiasi livello, potranno inserirvi il loro commenti.

Una volta raggiunto il livello 8 sarà possibile inserire, nella sezione progetti, l'illustrazione di un progetto da realizzare che potrà essere valutato da ogni cittadino registrato.
In qualsiasi momento sarà possibile modificare il proprio voto, determinando così un diverso assetto dei livelli superiori.

Come Si Fa Per Fare Carriera?

Bisogna iscriversi, scegliere una delle 120 provincie che compongono il paese e dare il voto a se stessi. Ogni provincia elegge 12 consiglieri regionali. I primi 12 iscritti potranno, con un voto, diventare Consigliere Regionale.

Partecipando si cresce

Una volta che hanno acquisito la cittadinanza, gli utenti possono creare un loro profilo personale che richiede:

Il nome,
indirizzo-email,
password,
una breve descrizione della loro persona e dei loro progetti.
Un link ad un sito che essi vogliono far conoscere ai loro concittadini.
Un logo che può essere la loro foto o altro.

2 Come Si Fa Per Fare Carriera? Strategia

Un secondo link, che parte dal logo e che porta ad un altro sito, per esempio il proprio profilo pubblico di facebook

E cosa molto importante, devono scegliere quale provincia del paese vogliono rappresentare.

La scelta è tra 120 provincie distribuite in 21 regioni ed organizzate in 5 stati intermedi.

Nel momento in cui si sceglie, la propria Provincia di appartenenza, si viene automaticamente eletti "Rappresentanti" di quella provincia e si concorre per la carica di Consigliere Regionale della Regione in cui si trova la Provincia, e poi per la carica di Senatore dello Stato, in cui è situata la Provincia scelta.

Sarà possibile modificare la provincia di appartenenza fino al momento in cui non si è esercitato il proprio diritto di voto, una volta che si dà un voto, anche a se stessi, o si riceve un voto, diventa impossibile cambiare la Provincia di partenza e di appartenenza.

Cosa Posso Fare Una Volta Che Sono Consigliere ?

Puoi presentare un progetto di un ente No-Profit relativo ad azioni di miglioramento della realtà, sia in Italia che nel mondo, e devi cercare di avere altri voti, invitando i tuoi amici, per mantenere la tua carica. Puoi inoltre cercare il voto di un altro Consigliere Regionale, per diventare Senatore dello Stato Intermedio. Puoi anche scrivere un articolo nella sezione News per farti conoscere dagli altri cittadini.

Ci vuole poco per vincere

Tutti i cittadini potranno esprimere le loro preferenze riguardo hai progetti presentati e potranno anche contribuire economicamente alla loro realizzazione, sia versando dei soldi direttamente nel conto delle Organizzazioni che li gestiscono, sia attraverso l'acquisto di beni o servizi di Aziende che potranno inserire annunci gratuiti collegati ai progetti.

Per Ora nella fase iniziale del gioco per assumere la carica di:

Consigliere Regionale è sufficiente Volerlo e dare il proprio voto a se stessi.

Senatore di uno stato intermedio il gruppo deve essere di 2 persone.

Deputato della Nazione bisogna formare un gruppo di 4 persone.

Ministro della Nazione ci vuole un gruppo di 8 persone

Non Conosco Nessuna Organizzazione No-profit.

Non ha importanza, puoi intervenire osservando la realtà che ti circonda, elaborare un idea o un progetto per migliorare qualcosa, scrivere un articolo nelle news per esprimere il tuo pensiero.

Puoi sempre contattare una Ong o una Onlus vicino a casa tua e chiedergli di darti delle informazioni.

Pronti a scattare

Se non vuoi intervenire in prima persona, puoi dare il voto a qualcuno che ha già presentato un idea o un progetto che condividi e collaborare con lui, per apportare le tue opinioni.

Puoi inserire dei commenti.

Puoi dare il tuo voto all'autore dell'articolo o del progetto, in questo modo entrerai a far parte del suo gruppo di riferimento e, se vuoi collaborare, puoi chiedergli di autorizzarti a scrivere all'interno della sua pagina.

Faccio Parte Di Una Organizzazione No Profit

Ogni organizzazione che vorrà partecipare potrà chiedere, ai propri aderenti, di partecipare a questo gioco. Potranno inserire dei progetti, illustrarli, farli conoscere e contribuire al loro finanziamento.

Potranno partecipare in modo attivo a questo gioco "soltanto" 8640 persone.

Se ogni partecipante deciderà di offrire un aiuto di 1 euro al mese ad uno dei progetti che egli stesso avrà contribuito ad illustrare.

😊 Le Organizzazioni di Volontariato, che saranno interessate, potranno beneficiare di un contributo complessivo di oltre centomila euro.

5 Faccio Parte Di Una Organizzazione No Profit Osservatori

Al di là di quello che potrà essere l'effettivo contributo in denaro, che la attivazione di questo gioco potrebbe indurre, vorrei richiamare la vostra attenzione sulle possibilità di poter far crescere la consapevolezza, la conoscenza e la partecipazione, sui temi che interessano la Vostra Organizzazione, ad un pubblico selezionato e qualificato che si verrebbe a formare nelle varie fasi di crescita del “Gioco”.

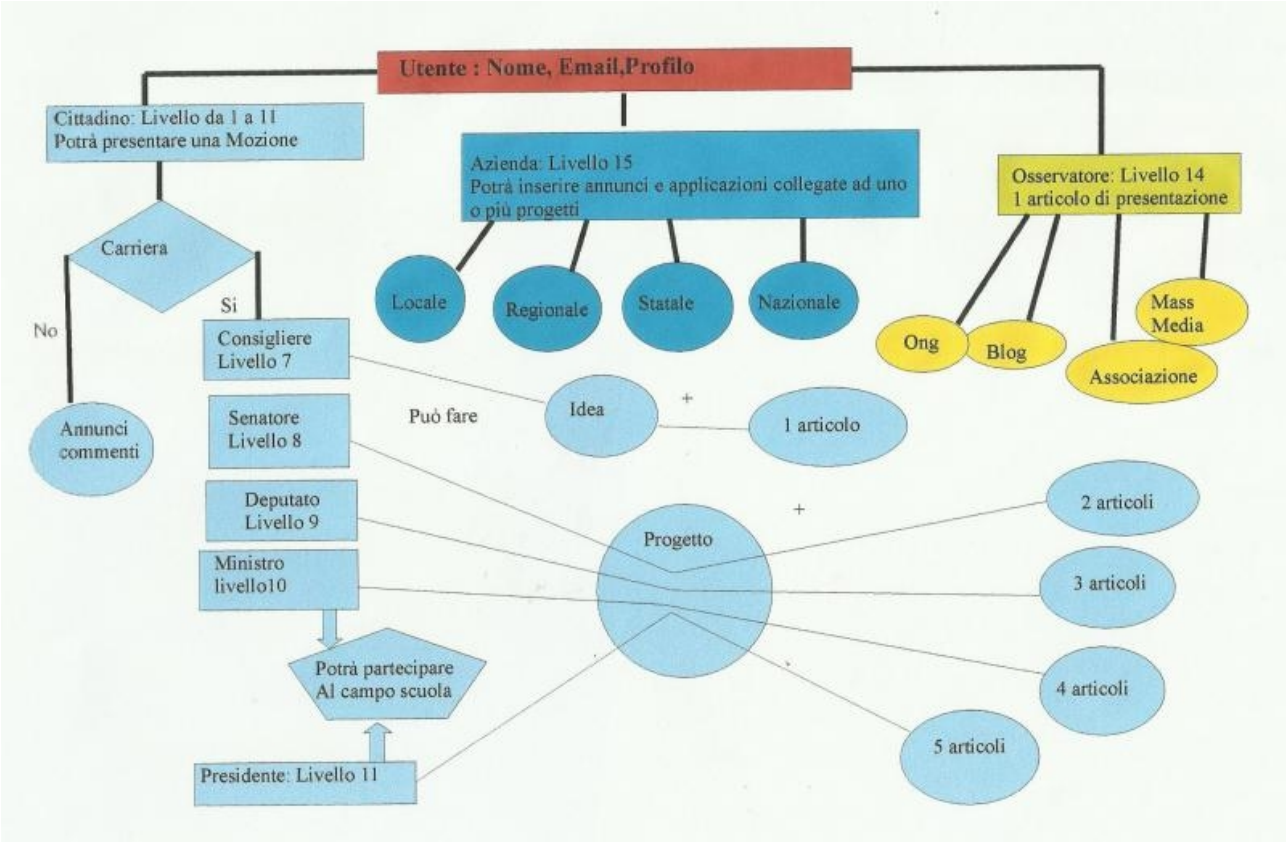
Lo sforzo di attenzione e di comprensione che Vorrete fare ora, sarà ricompensato, da un aumento della platea di uditori che avrete per il fatto che, altre persone, in altri campi diversi, verranno a conoscere i Vostri progetti e la Vostra attività.

Vorrei che Voi prendeste visione e consapevolezza del sito e del progetto che vi è sotteso e di conseguenza vi attivaste, per far conoscere questa opportunità agli aderenti e simpatizzanti della Vostra organizzazione.

6 Voglio Cambiare Provincia **Strategia**

Voglio Cambiare Provincia

Puoi modificare la provincia di appartenenza fino al momento in cui non hai esercitato il tuo diritto di voto, una volta che hai dato un voto, anche a te stesso, o ricevi un voto, non è più possibile cambiare la Provincia di partenza e di appartenenza. Se proprio vuoi cambiare provincia, dopo che hai votato, puoi dare un voto di astensione e poi modificare la provincia, se non risulti tra gli eletti al consiglio regionale.



schema del gioco

6 Voglio Cambiare Provincia Strategia

Se non hai nessun voto attivo o passivo vai su profilo e scegli una provincia qualsiasi.

Ogni provincia può contenere un massimo di 72 rappresentanti.

Per cui potranno partecipare a questo gioco al massimo:

72 X 120 = 8.640 persone!

I rappresentanti provinciali eleggono, in ogni provincia Dodici (12) Consiglieri Regionali.

Ogni rappresentante ha a disposizione un voto che può essere attribuito e tolto in qualsiasi momento.

Risultano eletti quelli che hanno raggiunto almeno 1 Voto.

Basta volerlo e si può partecipare almeno all'inizio.

6 Voglio Cambiare Provincia Strategia

Per essere matematicamente certi di non essere destituiti da uno che ha preso più voti è necessario raggiungere e mantenere la quota di 6 voti.
I consiglieri regionali divisi su venti regioni potranno essere al massimo

12 X 120 = 1.440

Ci sono regioni come la Val d' Aosta che hanno due provincie, in questo paese immaginario è possibile questo ed altro, e regioni come la Lombardia che hanno 12 provincie.

Ogni consiglio regionale elegge quattro Senatori per ogni provincia che lo compone.

I Senatori siedono nel parlamento degli Stati intermedi di questo fantastico paese.

Per eleggere un Senatore bastano due voti per consolidare il risultato e non rischiare di essere destituiti servono almeno 3 voti.

Posso Perdere La Carica Acquisita?

Ogni assemblea ha un numero fisso di eletti per cui a tutti i livelli si perde la carica nel momento in cui avendo pochi voti un altra persona riesce ad avere un voto in più dell'ultimo della lista.

Per esempio in una provincia ci sono 12 consiglieri regionali che hanno tutti 3 voti, tranne uno che ne ha soltanto uno.

Nella vita si vince e si ... perde

Nel momento in cui, un tredicesimo candidato riesce ad avere due voti, estromette il dodicesimo, che viene destituito, e si piazza di diritto nel consiglio regionale.

7 Posso Perdere La Carica Acquisita? Strategia

Per dormire sonni tranquilli e non rischiare di essere destituiti bisogna avere:

6 voti nel consiglio Provinciale per conservare il posto di Consigliere Regionale.

3 voti nel consiglio regionale per mantenere saldo il posto di Senatore.

4 Voti nel senato dello stato intermedio per garantirsi la carica di Deputato.

6 voti nel Parlamento Nazionale per restare Ministro a lungo.

I componenti della compagine governativa saranno al massimo 20 persone.

Il governo elegge il Capo dell'esecutivo con un voto a maggioranza relativa, basta il 30% + uno per essere eletti.

Lo spoglio dei voti, per l'elezione del capo del governo, avrà inizio quando si saranno espressi con il loro voto, almeno 7 Ministri.

Per cui sarà possibile avere un capo del governo con **(7/3) + 1 = 4 voti.**

Il capo potrebbe perdere la carica nel momento in cui, altri Ministri esprimono il loro voto per un altro candidato e formano una diversa maggioranza.

E Se Un Ministro Perde La Fiducia Della Sua Base?

Non si perde la carica nel caso in cui nel frattempo si è stati eletti ad un livello superiore. Questa regola è necessaria per impedire che un ministro o lo stesso presidente possano essere sottoposti al ricatto di due o tre persone che lo sostengono a livello locale.

A tutti i livelli, si può perdere la carica nel momento in cui altri, riescono ad avere un maggior numero di voti.
Non si perde la carica, nel caso in cui, nel frattempo, si è stati eletti ad un livello superiore.

Per esempio:

Pippo viene eletto consigliere regionale con sei voti.

Luigi che in un primo tempo aveva dato il voto a Pippo decide di darlo a Giorgio.

Pippo si ritrova con 5 voti.

Giorgio, grazie al voltafaccia di Luigi , arriva ad avere 6 voti.

8 E Se Un Ministro Perde La Fiducia Della Sua Base? Strategia

Pippo è espulso
Giorgio è eletto.

ma!!!
Se nel frattempo Pippo è stato eletto Senatore!!!
Giorgio rimane con un palmo di naso!!!
non può subentrare a Pippo.

Una situazione al limite si può avere nel consiglio regionale dove bastano due voti per essere eletto Senatore.
Il solito Pippo si mette d'accordo con Luigi e si scambiano il voto:

Pippo vota per Pippo
Luigi vota per Pippo
Pippo è eletto
Pippo cambia il voto e vota per Luigi
Luigi cambia il voto e vota per Luigi
Luigi è eletto
Si ritrovano entrambi eletti con due soli voti.

In questo caso il programma prevede che non appena uno che era stato eletto va sotto la soglia dei due voti perde la carica anche nel caso in cui sia stato eletto al livello superiore.
a meno che nel frattempo non sia diventato Ministro.

8 E Se Un Ministro Perde La Fiducia Della Sua Base? Strategia

Questa misura si è resa necessaria per preservare la carica di presidente che potrebbe essere messa a repentaglio dal cambiamento di umore dei tre che lo hanno eletto a livello regionale.

Tutte queste regole sono state stabilite da me, sulla base di ragionamenti teorici, ho cercato di tappare eventuali falle, man mano che si sono palesate, nella mia mente.

Sono consapevole del fatto che la realtà è completamente diversa, nel corso dello svolgimento del gioco, si potranno avere dei problemi, che ora non sono in grado di prevedere, sono comunque pronto e disponibile a seguire l'andamento del gioco, nei limiti delle mie capacità e con l'aiuto di tutti quelli che vorranno cimentarsi con le Regole del Gioco Costituzionale di Makervi Play.

Lo scopo fondamentale è la partecipazione, lo scambio di idee, la libertà di espressione, l'efficacia della comunicazione, le regole, arrivano fino ad un certo punto, poi dipende tutto dalla volontà delle persone.

A Che Gioco Giochiamo?

Questo è un gioco sociale chiaramente non ha lo scopo di governare realmente qualcosa, si propone di governare nel senso di dirigere, orientare l'attenzione dei partecipanti su alcune problematiche sociali, culturali, ambientali, sia a livello locale che a livello globale che gli stessi partecipanti vorranno presentare.

Una volta che abbiamo deciso di stare in questo mondo, anche se ci siamo trovati per caso, converrebbe cercare di starci il meglio possibile, incontrare gli altri, esprimere le nostre opinioni, sostenere un miglioramento delle nostre e delle altrui condizioni di vita, sia materiali, che morali.

Individualmente possiamo incidere poco sui sistemi sociali, economici, organizzativi che ci circondano.

Incontrando gli altri, scambiando le nostre opinioni, possiamo spingere per modificare qualcosa, del mondo che ci circonda, e che non funziona tanto bene, come dovrebbe o come vorremmo.

Che Cosa è La Democrazia?

Partecipando a questo gioco ci troveremo inseriti in una struttura sociale piramidale. Ogni persona si può situare ad un livello qualsiasi di questa piramide con la possibilità passare dalla base al vertice con al massimo 5 passaggi.

La piramide sociale di questo sito è composta da:

1. Un vertice formato da una persona
2. Un Governo formato da 20 persone
3. Un Parlamento formato da 120 persone
4. Cinque Senati formati da 480 persone
5. Ventuno Consigli Regionali formati da 1.440 persone
6. e 120 Assemblee locali formate da 8.640 persone.

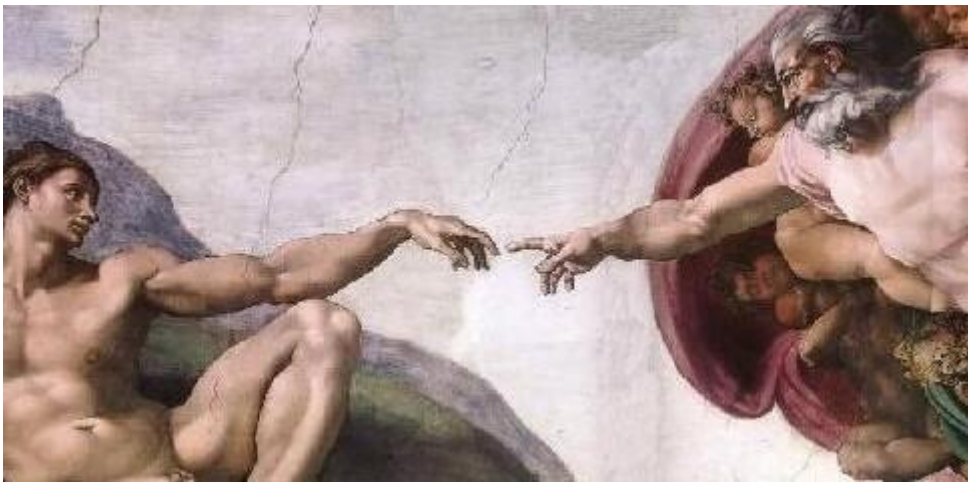
Ognuno si troverà in un ambiente comunicativo formato da 10 - 15 persone e, nel tempo, le idee, potranno permearsi attraverso tutte le cellule, di cui sarebbe composta questa organizzazione.

Se ognuno sceglierà di appartenere ad una provincia in cui effettivamente egli vive si potranno realizzare, con il tempo, sinergie tra le persone, sia attraverso il web che nelle interazioni della vita reale fuori dal web.

Il sistema democratico permette di modificare la piramide sulla base del dialogo e della partecipazione di tutti.

Che Cosa è Il Potere?

Ci sono due aspetti nel potere uno negativo, che porta al disordine ed alla disgregazione attraverso la ribellione ed uno positivo, che porta all'ordine ed all'armonia. Tutto dipende da come questo potere viene esercitato; la Democrazia permette di organizzare il potere nelle forme della partecipazione e del convincimento, piuttosto che nelle forme della forza e della coercizione.



Il potere di dare qualcosa

Io sono il buon pastore, conosco le mie pecore e le mie pecore conoscono me, come il Padre conosce me e io conosco il Padre; e offro la vita per le pecore. (Giovanni 10, 14-15)

In questo brano è chiaro l'intento politico dell'azione di Gesù: in originale la frase risuona "Io sono il Pastore Bello" e si riferisce alle forme di governo locale che vi erano in Palestina in quel periodo.

Gesù stesso spiegandosi dice che il pastore offre la vita per le sue pecore, ancora più correttamente si può tradurre espone la sua vita per le pecore, cioè si espone in prima persona, si gioca per primo, si mette davanti totalmente dalla parte delle sue pecore, per la sola ragione che queste pecore sono le sue, gli appartengono, sono entrate a far parte di lui, del suo cuore, della sua stessa vita: il pastore si riconosce dal mercenario per questo suo movimento di dono che domanda di esporsi, di non fuggire di fronte ai lupi dell'esistenza.

Prima di Gesù, Ezechiele aveva usato l'immagine del Pastore per descrivere la dedizione di Dio: *Io stesso cercherò le mie pecore e ne avrò cura. Come un pastore passa in rassegna il suo gregge quando si trova in mezzo alle sue pecore che erano state disperse, così io passerò in rassegna le mie pecore […]. Andrò in cerca della pecora perduta, fascerò quella ferita e curerò quella malata. Avrò cura della grassa e della forte. (Cfr. Ez 34, 11-16)*

Questo è un interessante programma politico che si propone di incidere sui problemi.

Che Cosa Potremo Governare?

Questo sito ha una capienza massima di 8.640 persone che saranno chiamate ad esprimere un voto, non soltanto per una o l'altra persona ma per uno o l'altro progetto di vita che quella persona esprime.

Alla fine i governanti di Italia-Makervi avranno modo di comunicare i progetti che maggiormente sono stati graditi dalla base elettorale.

Se ogni persona, sollecitata dai dirigenti, deciderà, liberamente, di devolvere una cifra di 2 euro al mese per una qualsiasi iniziativa, che sarà individuata nel corso dell'esercizio del potere, conferito dagli stessi elettori sarà possibile orientare una massa finanziaria capace di risolvere alcune situazioni difficili.

Facendo proprio il conto della serva:
2 euro X 12 mesi X 8.640 persone = 207.360 euro.

Inoltre queste persone, sono anche dei consumatori e potranno trovare sul sito la convenienza ad acquistare i prodotti delle le aziende che si impegnano a sostenere i progetti presentati.

Chi Scapperà Con La Cassa?

Il sito del Gioco della democrazia non raccoglie direttamente il denaro che i partecipanti vorranno dare ai vari progetti. Ogni progetto avrà un link al sito dell'ente che lo porta avanti dove sarà possibile fare la donazione.

Il gioco della Democrazia serve soltanto per orientare le scelte in modo che l'azione sia più incisiva.

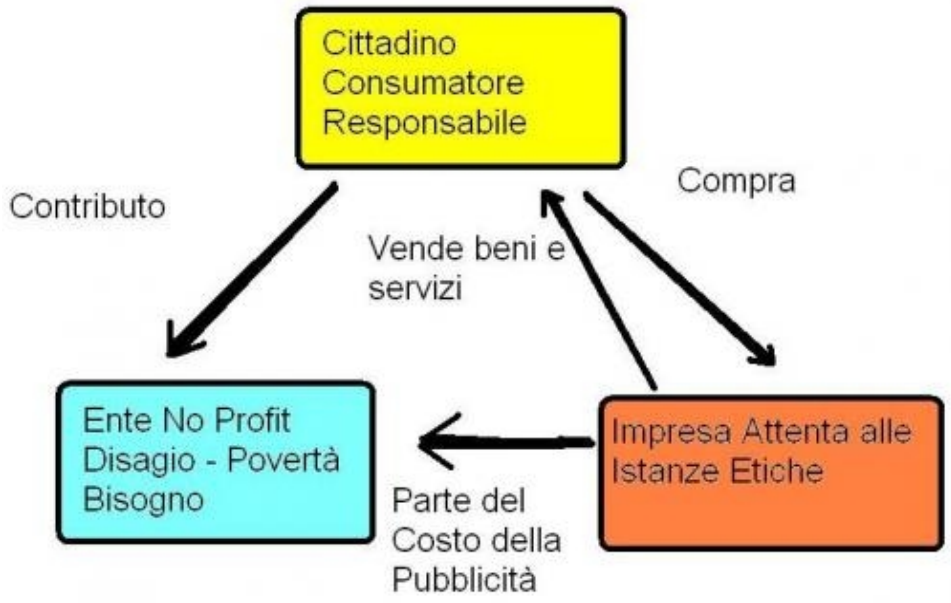
L'azione di Governo della struttura dirigenziale che si verrà a costituire si esprime nella possibilità di richiamare l'attenzione dei partecipanti.

I partecipanti, dando il proprio voto, delegano alcuni a discernere tra i vari progetti e si impegnano ad essere attenti alle proposte che, quelli che sono stati eletti, sottoporranno alla loro attenzione.

L'attenzione, alle persone, alle cose, ai problemi è un elemento molto scarso nella turbo società in cui viviamo, riuscire a gestirla, indirizzarla, sarebbe un'azione molto utile per tutti.

Quali Sono Le Possibilità Di Finanziare I Progetti?

Le possibilità di raccolta fondi per il sostegno dei progetti che saranno adottati dal Governo e dai vari poteri intermedi di Italia-Makervi sono due: Il già illustrato autofinanziamento dei Cittadini della Nazione La possibilità che Aziende commerciali possono inserire degli annunci abbinati ai singoli progetti.

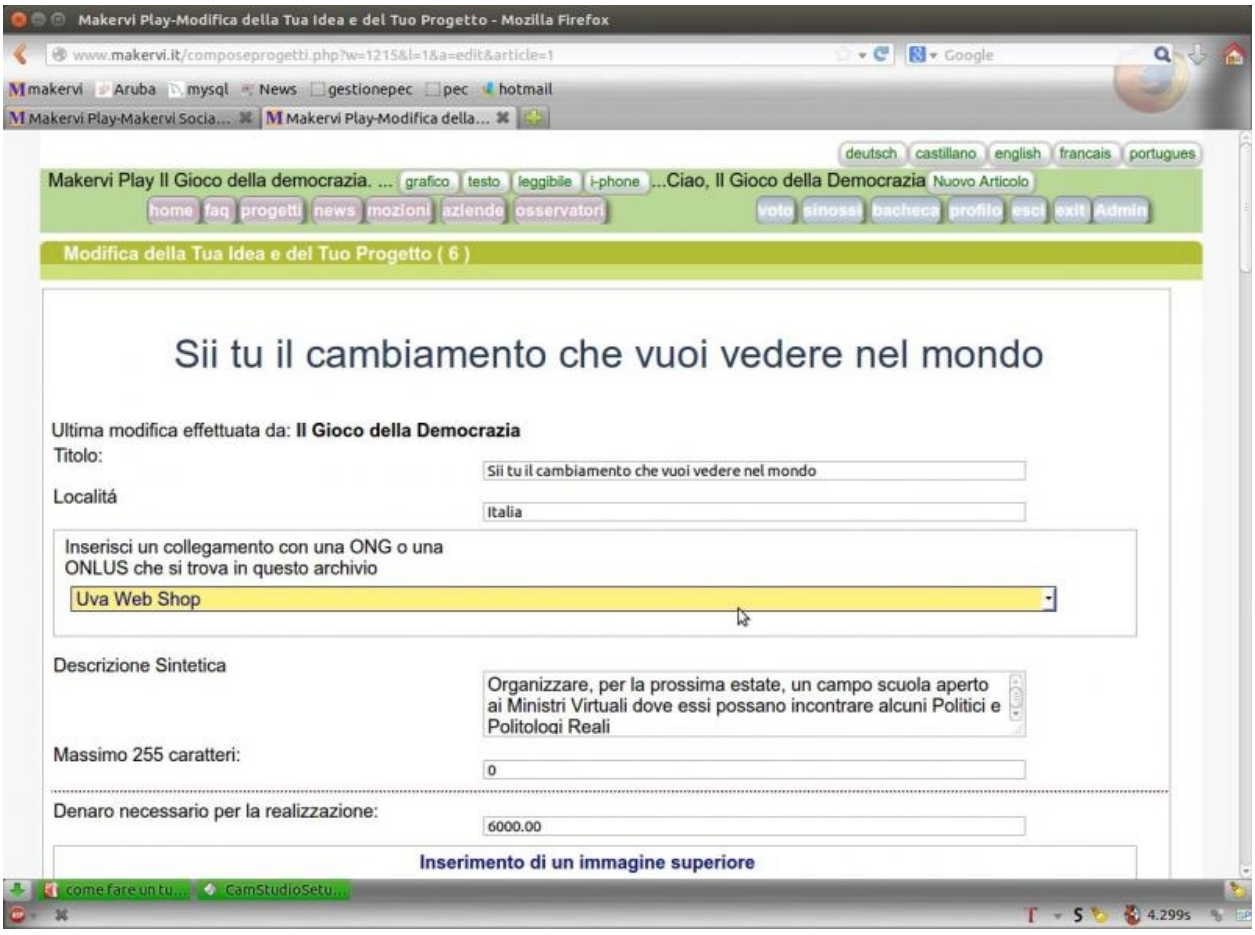


Inserzione-Progetto

Un ' azienda potrebbe trovare interessante la possibilità di partecipare a questo gioco come sponsor.
Registrandosi ha la possibilità di avere un suo profilo con relativi link al suo sito.
Potrà inoltre inserire delle inserzioni gratuite collegate ai progetti e impegnarsi a dare parte dei suoi ricavi ai progetti a cui ha collegato le sue inserzioni.

Che Cosa è Un Idea?

Gli eletti a livello di Consigliere Regionale potranno aggiungere al loro profilo un Idea essa è composta da: Un titolo, Una breve descrizione di questa idea, Un luogo reale in cui l'idea sarà realizzata, La somma necessaria per la sua realizzazione.



Tutti potranno vedere questa Idea e gli utenti registrati potranno esprimere una preferenza in forma di denaro che essi sarebbero disposti a dare per contribuire alla realizzazione della stessa.

15 Che Cosa è Un Idea? Cosa è

Un idea presentata da un consigliere può essere condivisa con altri dello stesso livello che possono quindi decidere di dare il loro voto al titolare di quell'idea e permettergli di diventare Senatore.
Appena raggiunto il livello di consigliere regionale sarà possibile accedere ad una pagina che permette di editare l'idea.

Essa può essere ricavata e concordata da una Onlus o da una Ong che si conosce o per cui si simpatizza o che per l'occasione si cerca di contattare.

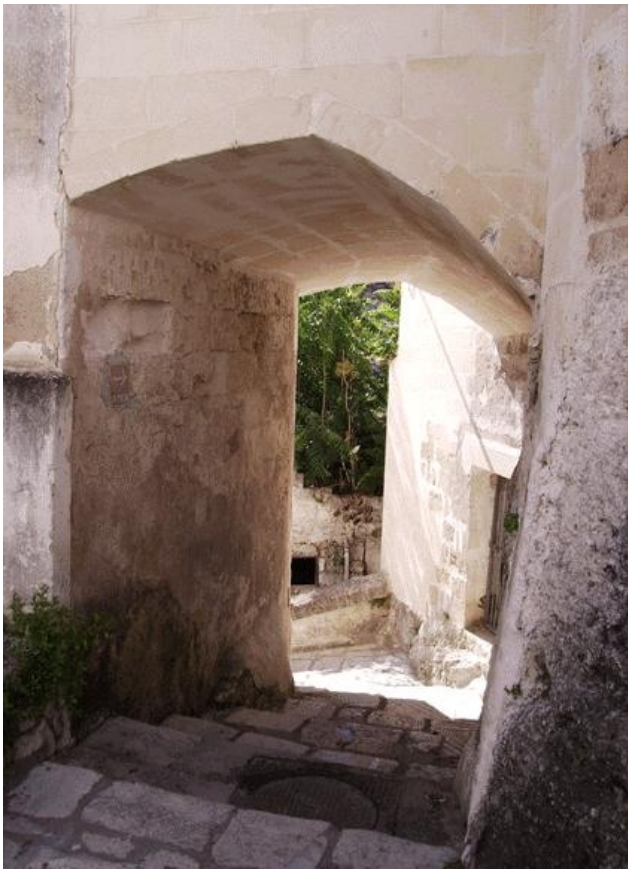
Per inserire il collegamento con la onlus di riferimento è necessario essere inseriti nell'elenco degli amici della organizzazione in questione.

In pratica si tratta di inserire i dati forniti da questa organizzazione per la richiesta di finanziamento di una attività della stessa organizzazione.

Poiché ogni cittadino è libero ed autonomo questa idea potrebbe anche non avere un organizzazione alle spalle che fosse in grado di realizzarla essa può anche essere un desiderio della persona che qualcosa avvenisse in questo caso l'idea può essere presentata anche senza l'indicazione di un ente che la può mettere in pratica.
Nella richiesta di voto per migliorare la Vostra carriera cercherete di far conoscere questa Idea e di farle ottenere donazioni da parte dei partecipanti.

Come Si Passa Da Un Idea Al Progetto?

Nel momento in cui un Consigliere riesce ad essere eletto Senatore di uno stato Intermedio potrà ampliare la descrizione della sua Idea ed essa sarà promossa al rango di Progetto e sarà maggiormente visibile nell'ambito di questo sito.



Si potranno aggiungere:

Due immagini,

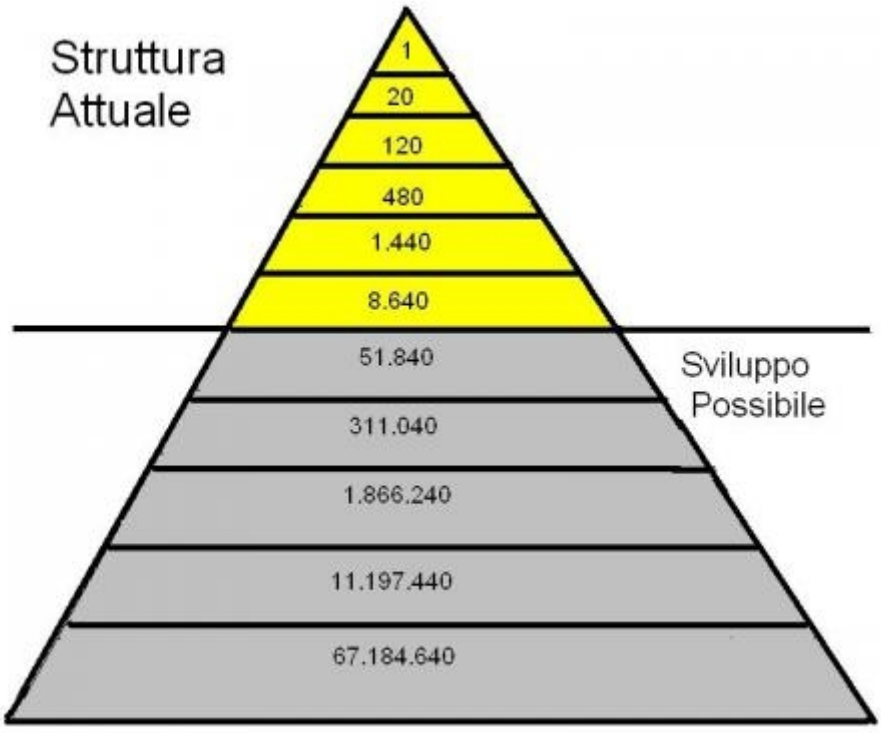
Un Testo molto ampio per descrivere il Progetto

La carica raggiunta , la maggiore visibilità, porteranno ad un incremento della raccolta fondi per quel progetto, nella speranza che prima o poi qualcosa riesca realmente ad incidere nella realtà.

Individuo-> Regione->(Idea)
Piccolo gruppo di amici - >Senato (Progetto)->
Parlamento (Progetto Condiviso)->
Governo (Azione)->
Presidente (Super Idea, Super Progetto, Super Azione)

8640 Persone Mi Sembrano Un Po Pochine

Il gioco prevede ad un certo punto la possibilità di implementare altri 5 livelli di partecipazione che con multipli di 6 portano la capienza teorica del gioco a 67 milioni di persone.



8640 ma anche 67 milioni !!!

Si possono avere altri 5 livelli di partecipazione che con multipli di 6 portano la capienza teorica del gioco a 67 milioni.

17 8640 Persone Mi Sembrano Un Po Pochine Le Motivazioni

La Contea

Quando si raggiunge la capienza massima per ogni provincia si può creare un livello di sei contee per ogni provincia con 72 persone che eleggono 12 rappresentanti provinciali per ogni contea. 72 per 6 per 120 Provincie porta la capienza del gioco a **51.840 persone.**

Il programma prevede che quando in una provincia viene raggiunto il numero di iscritti di 61 persone, in automatico, vengono create 6 contee di quella provincia.
Gli iscritti vengono divisi a gruppi di 12 nelle 6 contee testè costruite. In automatico si attribuiscono un voto e restano elette a livello di rappresentante provinciale.

Quando tutte le provincie avranno raggiunto la capienza di 61 iscritti, sarà possibile abbassare la soglia di ingresso a livello di contea, con un semplice clic dell'amministratore.

Per cui da quel momento chi si iscriverà riceverà il titolo di primus della sua contea e se vorrà fare carriera dovrà sorpassare i 12 primus che si trovano, con un voto nella carica di rappresentante provinciale.

Il Comune

Per ogni Contea potremo implementare un livello di sei assemblee comunali che eleggono 12 rappresentanti al consiglio di contea.

72 per 6 Comuni per 6 Contee per 120 Provincie porta la capienza del gioco a **311.040!**

Qui si ripete la storia come nel caso della contea fino al livello di gruppo.

17 8640 Persone Mi Sembrano Un Po Pochine Le Motivazioni

Il Quartiere

Per ogni Comune si può implementare un livello di sei assemblee di quartiere che eleggono 12 rappresentanti al consiglio Comunale.

72 per 6 Quartieri per 6 Comuni per 6 Contee per 120 Provincie porta la capienza del gioco a **1.866.240!**

La Zona

Per ogni Quartiere si può implementare un livello di sei assemblee di Zona che eleggono 12 rappresentanti al consiglio di Quartiere.

72 per 6 Zone per 6 Quartieri per 6 Comuni per 6 Contee per 120 Provincie porta la capienza del gioco a **11.197.440!**

Il Gruppo

Per ogni Zona si può implementare un livello di sei assemblee di Gruppo che eleggono 12 rappresentanti al consiglio di Zona.

72 per 6 Gruppi per 6 Zone per 6 Quartieri per 6 Comuni per 6 Contee per 120 Provincie porta la capienza del gioco a **67.184.640!**

Ma Come Ti è Venuta Questa Idea?

Sono partito dal fatto che con il sistema elettorale attuale si partecipa in modo molto sporadico e passivo. Ho pensato che un sistema di tipo assembleare: dove si può discutere con calma, tra poche persone, potrebbe produrre un sistema più partecipato. Internet ha fatto il resto.

Io ho pensato questo gioco nel seguente modo:

Un gruppo di persone, legate al territorio; nel caso di internet, il territorio può anche essere un gruppo di persone che vivono in luoghi distanti ma si incontrano nel web per affinità comuni.

Questo gruppo di persone, da tre a dodici si registrano in una provincia e sono in grado di esprimere da due a quattro candidature per il relativo consiglio regionale.

Da qui, i due o meglio quattro, esponenti regionali del gruppo possono esprimere da uno a due Senatori.

Qui termina la prima fase, dove, la spinta è data dalla conoscenza diretta delle persone.

Nella seconda fase, di questa carriera politica virtuale, si deve passare dal livello territoriale al livello nazionale e qui
la battaglia si fa più dura e deve essere giocata sul piano delle idee e dei progetti.

Ho previsto che ogni consigliere regionale possa presentare un idea da sottoporre all'attenzione di tutti i partecipanti del gioco.

In cosa consiste questa idea:
Deve essere una proposta di solidarietà suggerita da una Ong o da una Onlus, che il Consigliere conosce o di cui fa parte, che richiede un sostegno economico da parte dei cittadini.

Dall'Idea al Progetto

Tutti i partecipanti potranno esprimere una preferenza per una o per l'altra idea in modo che altri consiglieri decidano di appoggiarla e così il promotore dell'idea potrà ottenere la nomina di Deputato Nazionale.

Una volta eletto deputato il promotore dell'idea potrà illustrarla meglio, con un testo e delle immagini e questa sarà posta in maggiore evidenza.

18 Ma Come Ti è Venuta Questa Idea? La Teoria

Anche in questo caso, l'Idea che è diventata Progetto, sarà sottoposta al giudizio di tutti i cittadini e dal dibattito dovranno emergere 20 progetti che acquisteranno maggiore evidenza in quanto saranno portati avanti da persone che sono state elette nel governo.

Con la stessa logica dovrà emergere il progetto del capo del governo su tutti gli altri.
Starà poi alla libera scelta dei cittadini di mettere mano al proprio portafoglio e sostenere concretamente questi progetti.

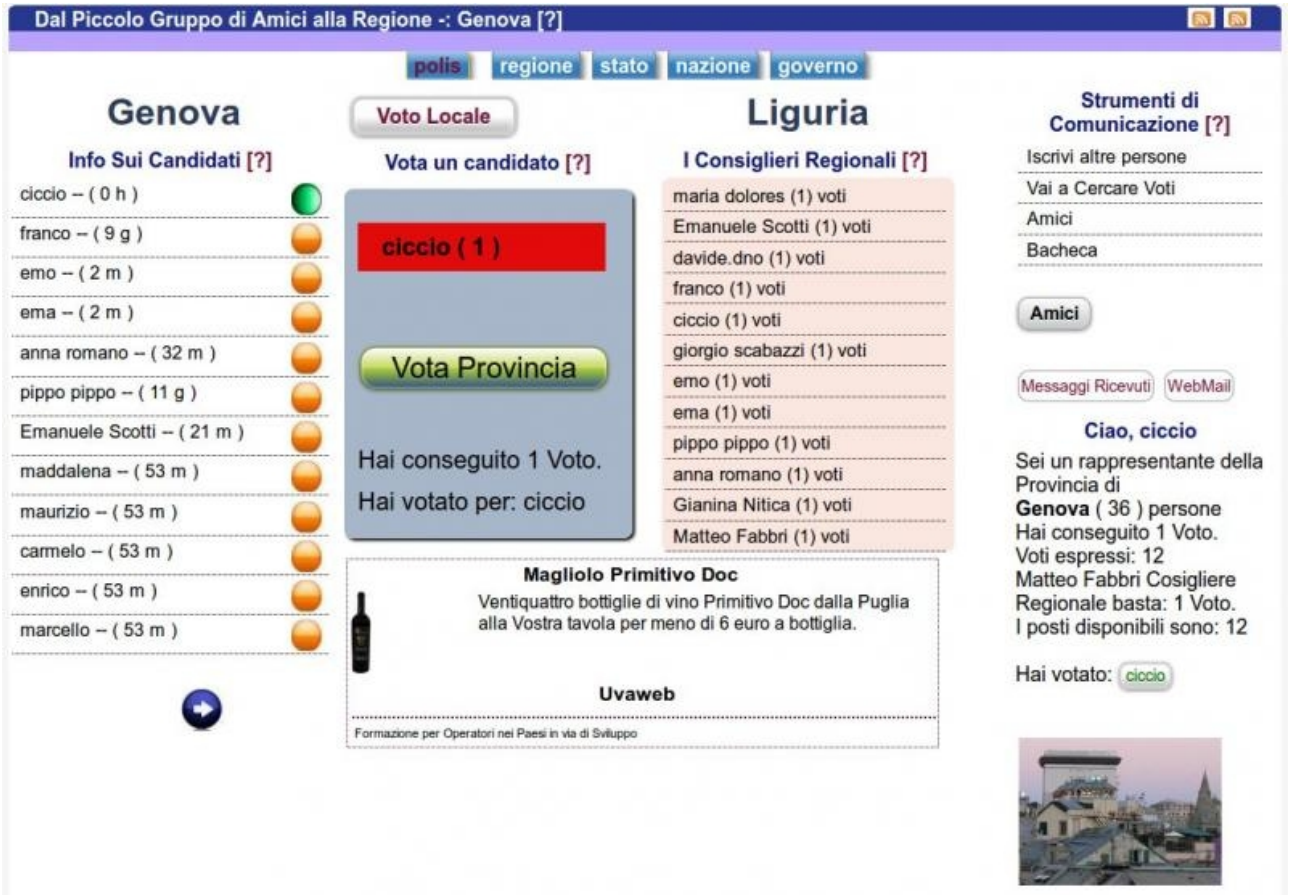
L'azione di governo si limita a selezionare le idee ed i progetti ed a porli all'attenzione di tutti.

Dati gli strumenti che mette a disposizione la rete Makervi non è un progetto impossibile e nemmeno un idea peregrina, certo è un poco strana, in una realtà politica, che è fatta di pettegolezzi, di frasi urlate, in cui prevale chi alza maggiormente i toni ed i problemi non vengono mai risolti, è una cosa molto strana.

Questo rimane comunque un gioco, non è possibile governare il paese, quello che sarebbe possibile è veicolare e selezionare le idee e le persone ... questo è possibile.

Che Cosa è La Pagina Delle Votazioni?

Cliccando su voto si entra nella pagina delle votazioni ad ogni assemblea corrisponde una pagina diversa ma lo schema è simile per tutte le assemblee.



Il Voto è lo strumento fondamentale della democrazia, ad ogni carica corrisponde una diversa pagina delle votazioni tutte le pagine hanno più o meno lo stesso schema.

19 Che Cosa è La Pagina Delle Votazioni? La Tecnè

La pagina è divisa in quattro settori.

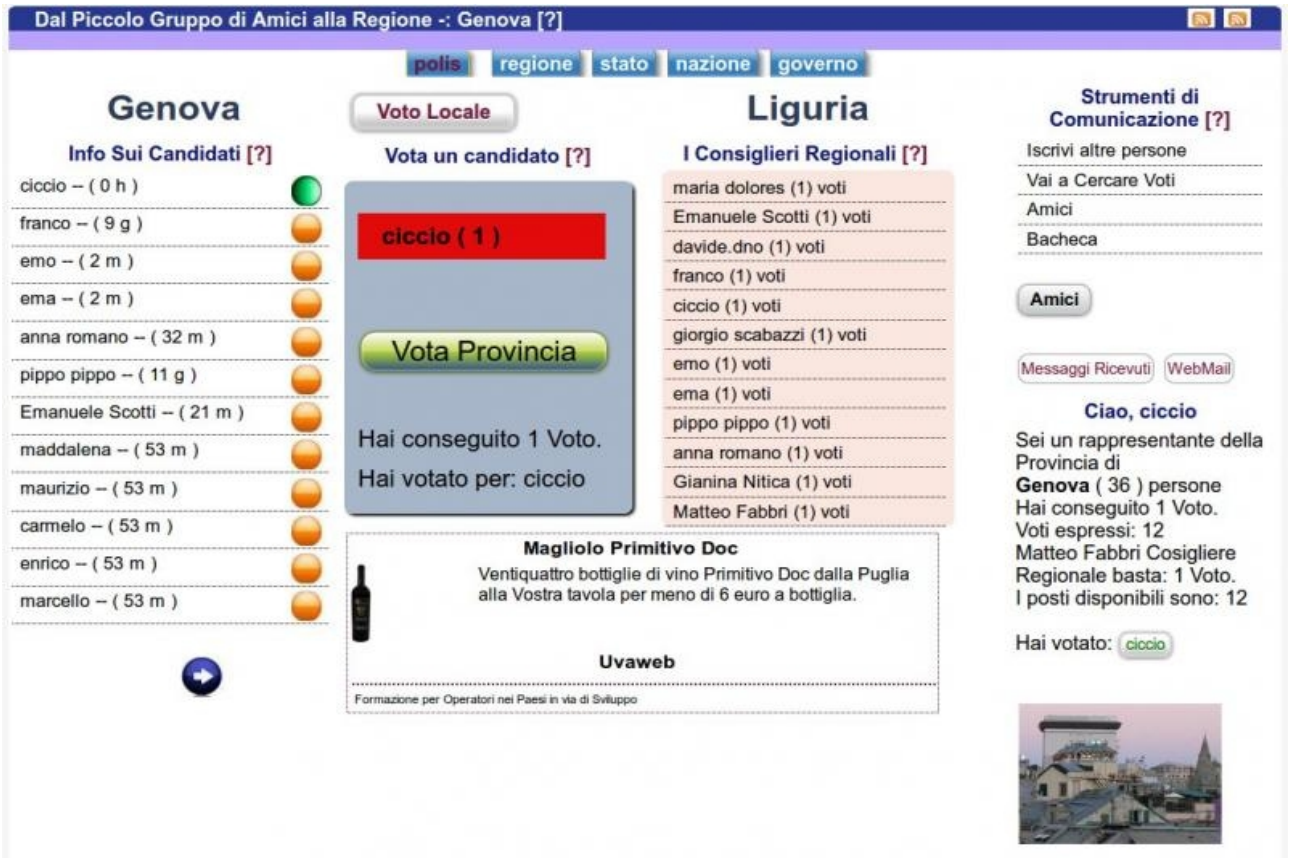
Nel primo si trova l'elenco degli elettori attivi e passivi.

Accanto al nome si trova il tempo trascorso dall'ultimo ingresso di quella persona nel sito: h corrisponde a ore g a giorni e m a mesi; il pallino finale può essere arancione se la persona non è presente nel sito, verde significa che quella persona è connessa e riconosciuta in quello stesso momento, oppure che ha visitato il sito nelle ultime tre ore ed è uscita senza fare log-out.

Cliccando su di un nome presente in questo elenco si accede ad una pagina che mostra le informazioni inserite dalla persona il progetto eventualmente presentato e gli articoli che ha scritto da qui è possibile inviargli un messaggio via e-mail.

Come è Fatta La Scheda Elettorale?

Nella pagina delle votazioni nel secondo settore viene ripetuto l'elenco dei nomi che trovate nel primo settore. Si seleziona e si preme il pulsante che si trova in basso.



Nel secondo settore si trova lo strumento di voto: si sceglie la persona che si vuole votare e si preme il tasto verde che si trova in basso.

20 Come è Fatta La Scheda Elettorale? La Tecnè

Lo spoglio è immediato e se il Vostro voto ha prodotto un cambiamento esso è immediatamente visibile.

Se si entra nella pagina delle votazioni senza avere il diritto di voto non si vede il settore di voto ma al suo posto vi è un elenco dei siti indicati dai candidati.
Nel terzo settore, compare, immediatamente, il nome della persona che è stata eletta insieme agli altri eletti di quella provincia o di quella regione o di quello stato a seconda dei casi.

Anche per questo elenco cliccando su di un nome che è sull' elenco si accede ad una pagina che mostra le informazioni inserite dalla persona e permette di inviargli un messaggio via e-mail, inoltre sarà visibile in fondo alla pagina l'elenco degli elettori che hanno votato per quella persona.

Se gli eletti superano il numero di 12 persone i nomi successivi saranno visibili premendo il tasto freccia che sarà visibile da quel momento in poi.

Nel quarto settore c'è un riepilogo della carica e della situazione in cui si trova la persona che ha fatto login .
Al di sotto di questi quattro settori si trova una casella che permette di scorrere le pagine dei nomi dei candidati ogni pagina corrisponde ad un elenco di 12 persone..

Come Funziona La Bacheca?

Esiste una bacheca per ogni assemblea. Possono scrivere un breve #messaggio tutti quelli che hanno titolo nella relativa assemblea. Per esempio, se hai effettuato l'accesso e sei registrato nella provincia di Genova nella parte superiore sarà attivo un modulo che permette di inserire un titolo ed un breve messaggio che , una volta confermato, sarà immediatamente visibile nella bacheca in basso. Sarà possibile inserire un #ashtag per aggregare i messaggi.

Ogni azienda ed ogni Osservatore ha a disposizione una bacheca individuale dove tutti possono scrivere.

Inserendo un cancelletto davanti ad una parola si viene a creare un ashtag che permette di aggregare tutti i messaggi che contengono quella parola.

Il breve messaggio può avere una lunghezza massima di 255 caratteri, esso può essere arricchito da altri elementi tra cui:

Un Argomento composto da 30 caratteri permette di dare un titolo al messaggio e di poter raggruppare i messaggi che hanno lo stesso titolo.

21 Come Funziona La Bacheca? La Tecnè

Dopo aver inserito il messaggio l'autore può arricchirlo ulteriormente inserendo un link ad una pagina web ed un immagine o un filmato, con relativa didascalia o descrizione, per mezzo di una serie di caselle che si apriranno solo per Lui in corrispondenza del messaggio appena inviato.

Un link è formato da due parti una denominata ancora è la frase visibile che l'utente clicca per accedere alla pagina che è indicata dall'indirizzo che inizia sempre con l'indicazione del protocollo http...

Si deve quindi inserire una frase che opera come ancora nella apposita casella e l'indirizzo nella casella successiva.

Per reperire l'indirizzo è sufficiente andare sulla pagina che si vuole mostrare e copiarne l'indirizzo nella apposita finestra degli indirizzi posta in alto nel browser.

Oltre al link è possibile inserire un immagine o un filmato di Youtube.

Anche l'immagine si comporta allo stesso modo: abbiamo una casella che serve per inserire una descrizione dell'immagine o qualsiasi altra cosa ed una casella in cui è necessario inserire l'indirizzo dell'immagine.

Per reperire l'indirizzo dell'immagine si deve:

andare con il mouse sull'immagine
cliccare il tasto destro per aprire un menu contestuale
selezionare la frase "Copia indirizzo Immagine",

quindi posizionarsi sulla casella Link ed incollare il contenuto degli appunti con i tasti control e c, oppure con il tasto destro del mouse o con il menu superiore dal pulsante modifica.

Per inserire un video di Youtube bisogna:
aprire la pagina di Youtube del video che volete inserire.
cliccare sul bottone condividi
copiare il contenuto della casella che si apre tipo http://youtu.be/iSjIn150Eds
incollarlo nella casella Link
Anche per il video potete inserire una frase che lo descrive nella apposita casella.

Come Faccio Ad Invitare I Miei Amici A Questo Gioco?

Nella pagina delle votazioni, a cui si accede direttamente, dopo avere fatto login si trova un bottone è in basso a sinistra, c'è scritto: iscrivi altre persone.

Questo bottone si trova solo nella pagina della provincia, esso vi permette di inviare un messaggio ad un vostro amico e conoscente e di iscriverlo direttamente presso la provincia in cui Voi siete registrati, per chiedergli di dare il voto a voi e di fare quindi gruppo con Voi nella scalata al potere.

Come Comunico Con Gli Altri?

Sempre nella pagina delle votazioni cliccando su qualsiasi nome si visualizza il profilo di quella persona e si può Inviare ad essa una e-mail individuale, per qualsiasi motivo.

In una striscia che si trova a destra potrete vedere l'elenco di coloro che hanno dato il loro voto alla persona che state osservando se questa ha assunto una carica. Cliccando sul loro nome, potrete vedere il loro profilo ed inviare loro una mail.

Ogni persona che ha dato un voto viene ad integrarsi in un gruppo che è formato da tutte le persone che hanno votato per la stessa persona.

Sempre sulla destra trovate l'elenco dei progetti presentati dalle persone che fanno parte del gruppo della persona selezionata.

Sotto questo elenco trovate l'elenco degli articoli pubblicati dai componenti del gruppo nella rivista interna del sito: The Makervi News.

Come Funziona La Campagna Elettorale?

A partire dalla pagina delle votazioni hai a disposizione due bottoni: uno si chiama "Vai a cercare voti" da qui entri in una pagina che si chiama campagna.

La pagina è divisa in quattro settori:

Nel primo ci sono i Vostri sostenitori, quelli che hanno dato a Voi il loro voto.

Nel secondo gli oppositori quelli che hanno dato il voto ad altre persone; gli oppositori.

Nel terzo ci sono quelli che non hanno ancora votato; gli astenuti.

Nel quarto, i voti dispersi; sono i voti di chi ha votato per se stesso e non ha avuto altri voti da nessuno, uno può e deve avere fiducia in se stesso, ma deve anche cercare di avere i voti degli altri.

Scopo di questa pagina è quello di inviare una e-mail unica ad un gruppo qualsiasi, a scelta tra i quattro disponibili, per cercare di avere voti o per altre comunicazioni.
Prima bisogna scrivere un messaggio con oggetto e testo e poi si preme il tasto verde relativo al gruppo che si vuole informare.
Ad ogni livello corrisponde una campagna diversa: se sei rappresentante provinciale fai campagna per diventare Consigliere Regionale, se sei Ministro farai campagna per diventare Presidente.

Sono Ministro Come Curo I Rapporti Con I Miei Elettori?

Con il bottone Al tuo collegio accedi ad una pagina chiamata collegio che ti permette di vedere diviso in quattro blocchi tutti gli iscritti dell'assemblea che ti ha eletto, in questo caso il parlamento nazionale. Trovi i tuoi sostenitori, gli oppositori, gli astenuti, e i voti dispersi.

A partire dal livello di Consigliere si ha a disposizione il bottone "Al Tuo Collegio" Questa pagina è simile alla pagina "Campagna" ma, non ha lo scopo di conquistare il potere, bensì di mantenerlo.

Il consigliere regionale torna nel collegio provinciale che lo ha eletto per incrementare i suoi voti o per comunicare decisioni che sono state prese a livello regionale o che gli sono state comunicate dai livelli a Lui superiori e così funziona per tutti gli altri livelli.

Ma Come Trovo Gli Amici Amici, Quelli Veri?

In ogni assemblea, come nella vita, si trovano le persone per caso e quindi possono capitare tipi simpatici e tipi meno simpatici e allora ecco il bottone Amici. Attenzione!!! Siccome l'amicizia è una cosa seria ognuno può avere al massimo 31 amici, che già sono troppi.

26 Ma Come Trovo Gli Amici Amici, Quelli Veri? Le Motivazioni

Ogni partecipante può costruirsi un gruppo di persone che condividono le sue idee, partendo dalla pagina dei messaggi si può inserire la persona selezionata in uno speciale elenco formato dalle persone a cui vogliamo inviare un messaggio cumulativo.

Possiamo inserire tutte le persone raggiungibili con la pagina dei messaggi, basta cliccare sul nome della persona, vedere le sue attività e se si vuole includere nella nostra lista cliccare sul bottone in alto a sinistra dove c'è scritto inserisci.

L'elenco degli amici è raggiungibile dal bottone Amici che si trova nella pagina delle votazioni, da qui possiamo scrivere un messaggio e quindi inviarlo a tutti gli amici della lista.

Le persone che fanno parte di questa lista potranno avere accesso alla possibilità di modificare gli articoli, il progetto e la mozione che voi avete pubblicato se oltre a godere della Vostra amicizia hanno contribuito alla Vostra elezione dandovi il voto.

Come Funziona Il Sistema Di Informazione?

Tutti I cittadini di questa nazione virtuale dovrebbero cercare di veicolare l'informazione in modo efficace la delega ai propri rappresentanti serve per questo.

Se il Presidente vuole dire qualcosa a tutti manda una comunicazione ai 20 Ministri.

Ogni ministro comunica con quelli che lo hanno eletto, da 5 a sei persone, i 120 parlamentari mandano l'avviso ai senatori che li hanno nominati, da tre a quattro persone, che a loro volta avvisano i Consiglieri regionali che li hanno eletti, tra due e tre persone, i 1440 Consiglieri avvisano la base.

Con cinque passaggi:
Presidente->(1) Ministri->(2) Deputati->(3) Senatori->(4) Consiglieri->(5) Rappresentanti

l'informazione raggiunge tutti i componenti del sito.

Come Faccio A Tenermi Informato ?

Hai a disposizione tre feed rss che sono degli aggregatori di notizie. Iscrivendoti a questi feed potrai, con un semplice click, vedere se è intervenuto un cambiamento ed eventualmente accedere al contenuto della notizia.

Ogni evento, elezione o destituzione, è registrato in un verbale che è reso pubblico ed è accessibile dal bottone rss, che è un alimentatore di notizie.

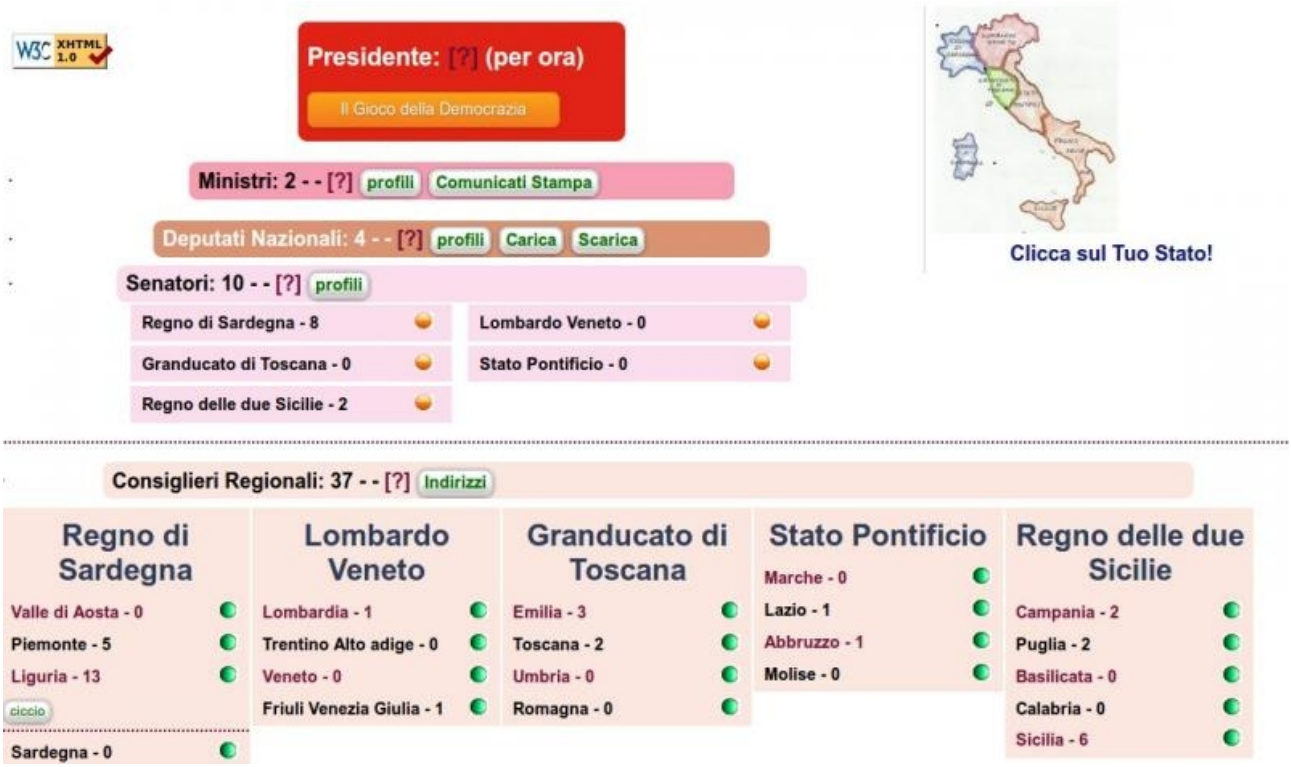
Ognuno può abbonarsi al feed e rimanere informato sull'evolversi della situazione senza la necessità di andare a vedere sul sito.

La persona interessata all'evento riceve una e-mail che lo avvisa della promozione o della retrocessione.

I progetti hanno un loro feed e così esiste anche un feed per la sezione news.

Dove Trovo Una Fotografia Della Nazione?

Cliccando su bottone sinossi si accede ad una pagina che mostra la composizione delle varie assemblee.



Il numero che si trova a lato del nome indica quante persone compongono ogni assemblea della struttura di potere costituita.

Si parte dal Presidente fino all'elenco di tutte le provincie che compongono il paese.

29 Dove Trovo Una Fotografia Della Nazione? Cosa è

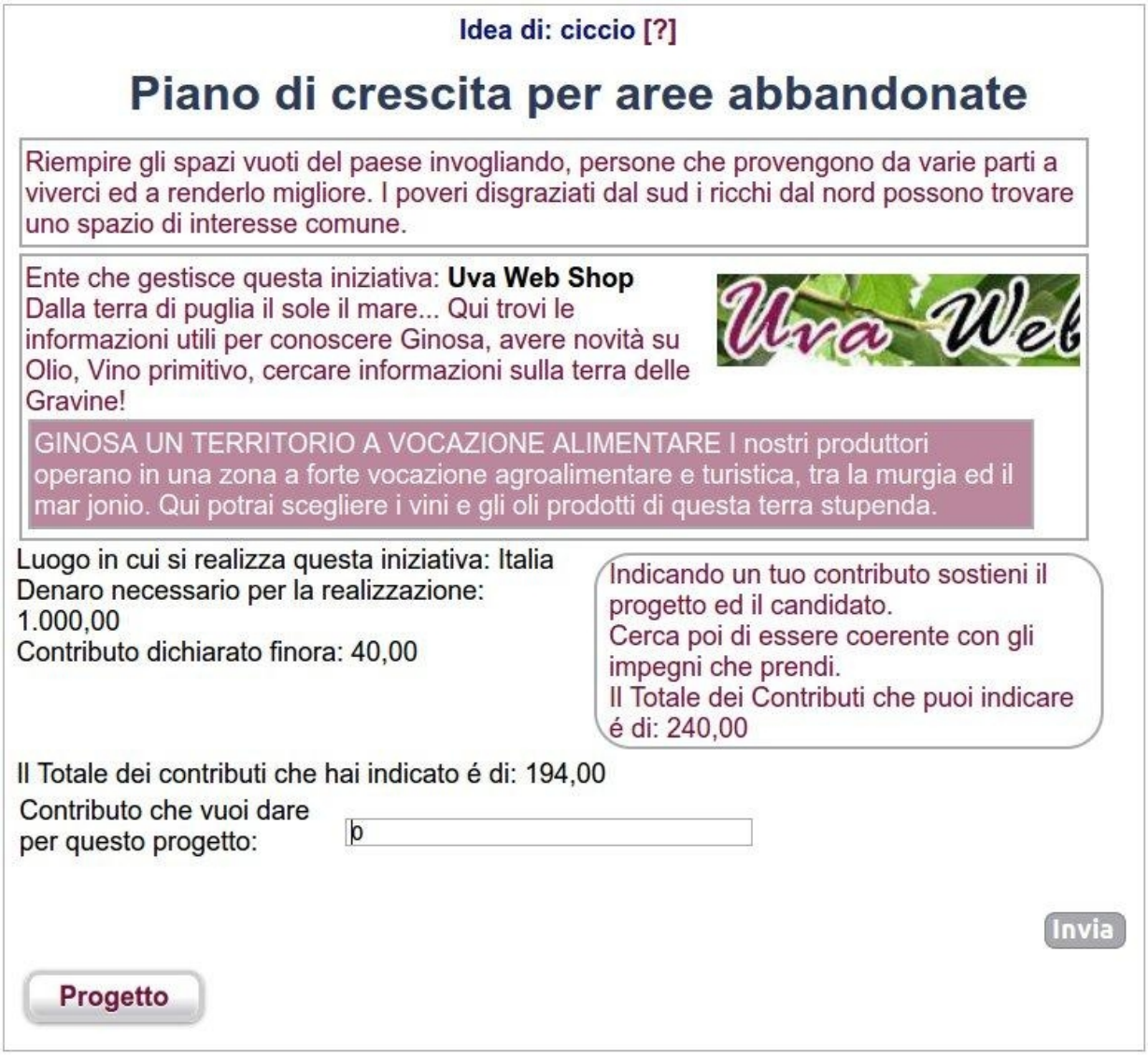
A partire dal livello di Consigliere Regionale, sotto il nome dello Stato compare un pallino arancione che è un link alla pagina "screma". In questa pagina si vede l'elenco delle regioni e delle provincie dove si trovano persone, che pur essendo iscritte, non hanno mai votato, negli ultimi tre mesi.
Cliccando sul pallino verde si può vedere il dettaglio delle persone ed inviare loro un messaggio.

Questa funzione è accessibile a partire dal livello di Consigliere Regionale.

Cliccando nella cartina dell' Italia, in corrispondenza dello stato intermedio che ti interessa, puoi vedere le regioni e le provincie dello stato che hai scelto.

Come Si Sceglie Una Preferenza Per Un Idea?

Una volta pubblicato, Il progetto, è visibile in un elenco a cui si accede da un bottone della testata del sito. I progetti più votati, saranno in testa, quelli meno votati, saranno indietro.



30 Come Si Sceglie Una Preferenza Per Un Idea? Osservatori

Tutti i cittadini potranno esprimere una preferenza, per uno o per l'altro progetto, dichiarando la somma di denaro che sono disposti a donare, per ogni progetto.

Per rendere il sistema equo e razionale è stato stabilito un tetto massimo di 240 euro a disposizione di ogni cittadino.

In pratica è come se ognuno avesse 240 voti a sua disposizione per esprimere le sue preferenze.

Nella realtà ognuno può donare, molto di più o molto di meno, a seconda delle sue capacità.

Senatore? Deputato?? Ministro??? No Grazie!

Probabilmente penserete che queste cariche: Deputato, Senatore, Consigliere, non sono cariche molto "Onorevoli" e non dispongono le persone ad avere atteggiamenti benevoli verso chi le detiene.

La sfida di Makervi è quella di porvi davanti alla possibilità, seppure per "gioco", di assumere in prima persona un impegno nei confronti degli altri.

Voi potrete essere quel deputato, quel senatore, quel consigliere e comprenderne l'impegno, la sfida, l'opportunità.

Makervi non è una nazione reale ma non è neanche l'isola fantastica di Utopia, makervi esiste nel web per mezzo della volontà delle persone che ne fanno parte e può agire nella Storia muovendo da un **Ogniluogo** verso l'incontro con gli altri.

Che Cosa è Un Gruppo ?

Tutti quelli che hanno contribuito all'elezione di qualcuno, formano un insieme, considerato gruppo e tutti i lavori prodotti dal gruppo, sono elencati negli articoli, nei progetti e nei profili.

Si possono avere questi gruppi:

Gruppo Regionale: formato da un consigliere e da altre 5 persone che hanno dato il voto al consigliere. Il Consigliere può avviare la redazione di un articolo nella sezione news. Gli altri entrando possono modificare l'articolo collaborando alla sua redazione, nella testata risulterà il nome di chi lo ha prodotto ed il nome di chi lo ha modificato per ultimo.

Nel profilo del consigliere, sarà visibile l'elenco dei componenti del gruppo.

Gruppo Statale: formato da un senatore, dai rappresentanti che lo hanno votato a livello provinciale e dai consiglieri che lo hanno votato per dargli la carica di senatore.

32 Che Cosa è Un Gruppo ? Cosa è

Gruppo nazionale è formato da un deputato, dai rappresentanti che lo hanno votato a livello provinciale, dai consiglieri che lo hanno votato a livello regionale, dai senatori che gli hanno dato il voto a livello dello stato intermedio e che gli hanno permesso di assumere la carica di deputato.

Gruppo Ministeriale è formato da un ministro, dai rappresentanti che lo hanno votato a livello provinciale, dai consiglieri che lo hanno votato a livello regionale, dai senatori che gli hanno dato il voto a livello dello stato intermedio, dai deputati che lo hanno votato nel parlamento permettendogli di diventare Ministro.

Il gruppo del presidente è formato dal presidente del consiglio, dai rappresentanti che lo hanno votato a livello provinciale, dai consiglieri che lo hanno votato a livello regionale, dai senatori che gli hanno dato il voto a livello dello stato intermedio, dai deputati che lo hanno votato nel parlamento, permettendogli di diventare Ministro e dai ministri che gli hanno dato il voto.

Tutte le persone che fanno parte di un gruppo avranno la possibilità di accedere alla modifica degli articoli, dei progetti e delle mozioni, se gli autori di queste pagine, avranno concesso loro l'amicizia mediante il bottone che si trova nel loro profilo pubblico.

Ok Mi Sono Iscritto Mi Sono Votato E Ora?

Sei investito di pieni poteri e sei subito operativo potrai inserire un idea e scrivere un articolo nella sezione news.

Dalla pagina delle votazioni, nel quarto settore, vedrai la presenza di due nuovi bottoni che ti permettono di avviare un idea e di creare un articolo per il magazine.

A questo punto potrai invitare i tuoi amici a sostenere le tue idee ed a visitare la pagina che avrai pubblicato.

Potrai cercare di contattare un ente no profit affinché ti fornisca delle idee da presentare.

Come Funziona La Chat ?

Puoi disattivare la tua partecipazione o riattivarla in qualunque momento con il bottone disattiva chat e attiva chat. Se decidi di renderti visibile sarai visibile da tutti quelli che fanno parte delle assemblee a cui partecipi, sulla base del livello di rappresentanza che hai raggiunto. Se vuoi chattare con qualcuno clicca sull'icona ed avrà inizio la conversazione.

Sarai visibile solo da quelli della tua provincia se sei rappresentante provinciale.

Da quelli della tua regione se sei consigliere regionale.

Da quelli del Tuo stato intermedio se sei senatore.

Da tutta la nazione dal livello di deputato in su o sei un osservatore esterno o un azienda inserzionista.

Come Funziona La Selezione Dei Contenuti?

Nelle pagine che mostrano un elenco di articoli si trovano due tipi di menu: uno in alto, che permette di selezionare gli articoli in base alla gerarchia di chi li ha prodotti o in base ad un criterio geografico; ed un altro a destra, che permette un ulteriore affinamento, in base alla appartenenza assembleare dei soggetti che hanno prodotto l'articolo. Si parte dal livello statale si passa dal livello regionale fino al livello provinciale. Inoltre è possibile inserire un #ashtag nell'incipit.

Per tornare al livello nazionale basta premere un bottone del menu orizzontale posto sopra il titolo.

Un altro modo per aggregare e cercare le informazioni è dato dalla possibilità di inserire nell'incipit di ogni articolo o di ogni mozione o di ogni progetto un cancelletto, *#ashtag* d'avanti ad una parola significativa.

In questo modo sarà possibile aggregare tutti i post (Articoli) che contengono lo stesso ashtag compresi i messaggi della bacheca.

Che Cosa è Un Link?

Un link è formato da due parti una denominata ***ancora*** *è la frase visibile che l'utente clicca per accedere alla pagina che è indicata dall'****indirizzo*** *che inizia sempre con l'indicazione del protocollo http.*

Si deve quindi inserire una frase che opera come **ancora** nella apposita casella e **l'indirizzo** nella casella successiva.

Per reperire l'indirizzo è sufficiente andare sulla pagina che si vuole mostrare e copiarne l'indirizzo nella apposita finestra degli indirizzi posta in alto nel browser.

Come Si Inserisce Un Immagine O Un Filmato?

Nella bacheca per ogni messaggio hai a disposizione una casella per mettere una descrizione di un immagine o di un filmato, o puoi scrivere quello che vuoi. Hai poi una casella in cui è necessario inserire l'indirizzo dell' immagine o del film.

Per reperire l'indirizzo dell'immagine si deve:

andare con il mouse sull'immagine
cliccare il tasto destro per aprire un menu contestuale
selezionare la frase "Copia indirizzo Immagine",

quindi posizionarsi sulla casella Link ed incollare il contenuto degli appunti con i tasti control e c, oppure con il tasto destro del mouse o con il menu superiore dal pulsante modifica.

Per inserire un video di Youtube bisogna:

aprire la pagina di Youtube del video che volete inserire.
cliccare sul bottone condividi
copiare il contenuto della casella che si apre tipo *http://youtu.be/iSjIn150Eds*
incollarlo nella casella Link.

Per inserire un video di Vimeo bisogna:

aprire la pagina di Vimeo del video che volete inserire.
copiare il contenuto della casella di indirizzo che si trova in alto nel Vostro browser tipo: *http://vimeo.com/5046388*
incollarlo nella casella Link

Quanti Voti Servono Per Essere Capo Del Governo?

Dipende da quanti sono i ministri, si va da un massimo di 7 voti se i ministri sono 20 ad un minimo di 4 voti se i ministri sono 7. La formula matematica è la seguente:
Il governo elegge il Capo dell'esecutivo con un voto a maggioranza relativa, basta il 30% + uno per essere eletti.

La soglia di eleggibilità è uguale al numero dei votanti diviso tre più uno.
{arrotondamento di (20/3 = 7) + 1 = 8)}

Se ci sono tre candidati che hanno sei voti a testa, il primo dei tre che arriva a 8 voti viene eletto.
L'eletto può perdere la carica nel momento in cui un altro candidato dovesse raggiungere il livello di 9 voti.
Se si ferma a 8 non riesce a scalzare il presidente che rimane per diritto di precedenza temporale.
Se il presidente in carica perde un consenso ed arriva a 7 voti perde la carica, solo quando, un altro candidato, arriva a 8 voti. Qui c'è il divertimento di questo gioco:
Vedere che per un voto, si possono ribaltare le maggioranze. Tutti partecipano perché la catena è breve:

I ministri possono cambiare il capo,
i deputati possono cambiare i ministri,
i senatori possono cambiare i deputati,
i consiglieri possono cambiare i senatori
ed i rappresentanti possono cambiare i consiglieri.

Chi Sono I Ministri?

I ministri sono parte del governo della nazione che sarà composto al massimo da 20 persone. Per essere eletto ministro ci vogliono due voti di due deputati nazionali.
Per consolidare la nomina servono sei voti.

Il governo elegge il Capo dell'esecutivo con un voto a maggioranza relativa, basta il 30% + uno per essere eletti.
Lo spoglio dei voti per l'elezione del capo del governo avrà inizio quando si saranno espressi con il loro voto almeno 7 Ministri. Per cui sarà possibile avere un capo del governo con (7/3) + 1 = 4 voti.
Il capo potrebbe perdere la carica nel momento in cui altri Ministri esprimono il loro voto per un altro candidato e formano una diversa maggioranza.
Con questi valori possiamo calcolare quale è il numero minimo di giocatori necessario per eleggere un presidente.

7 ministri eletti da:

14 Deputati eletti da: 28 Senatori eletti da:

28 Consiglieri Regionali che grazie alla possibilità del voto di scambio sono eletti da:

28 Rappresentanti Provinciali

Quindi il numero minimo di partecipanti attivi per dar vita ad una compagine governativa e di circa 30 persone.
Il numero massimo di partecipanti è di 8.640
Se ci sono venti ministri ed un presidente il posto di ministro che occupava il presidente è liberato per un altro deputato per cui si avranno 20 ministri effettivi ed un presidente che comunque fa parte del governo.

Quanti Sono I Deputati Nazionali?

I deputati Nazionali potranno essere al massimo 120 persone uno per ogni provincia. Per eleggere un Deputato nazionale sono sufficienti due voti ma per consolidare il risultato e non rischiare di essere estromessi servono 4 voti.
Il parlamento nazionale elegge il Governo.

Se un deputato è eletto ministro conserva la carica onoraria di deputato ma lascia il posto di deputato effettivo ad un altro senatore; per cui si potranno avere:

120 deputati effettivi e 21 deputati onorari.

Chi Sono I Senatori?

Ogni consiglio regionale elegge quattro Senatori per ogni provincia che lo compone. I Senatori siedono nel parlamento degli Stati intermedi o Macro Regioni. Per eleggere un Senatore bastano due voti per consolidare il risultato e non rischiare di essere destituiti servono almeno 3 voti. I Senatori saranno al massimo 4 X 120 = 480.

Gli Stati intermedi sono 5 e sono:

Il Regno di Sardegna (25 provincie)
Il Lombardo Veneto (27 provincie)
Il Granducato di Toscana (20 provincie)
Lo Stato Pontificio (20 provincie)
Il Regno delle Due Sicilie (28 provincie)

Le assemblee degli stati intermedi eleggono i Deputati del Parlamento Nazionale Unitario

I Senatori possono ampliare l'idea presentata a livello regionale e trasformarla in progetto, possono inoltre scrivere due articoli nel magazine.

I senatori che sono eletti ai livelli successivi assumono la carica di Senatore onorario e lasciano il posto ad un altro consigliere regionale per cui i senatori totali saranno:

480 effettivi e 141 onorari per un totale di 621 persone.

Quanti Sono I Consiglieri Regionali?

Ogni provincia elegge 12 consiglieri Regionali per cui avremo al massimo
12 X 120 = 1.440 Consiglieri Regionali.
Il loro numero, per ogni regione Varia in base al numero di provincie presenti nella Regione. Ci sono regioni come la Val d' Aosta che hanno due provincie, in questo paese immaginario è possibile questo ed altro e regioni come la Lombardia che hanno 12 provincie.

I consiglieri Regionali che assumono la carica di Senatore diventano Consiglieri Onorari e lasciano il posto ad un altro rappresentante provinciale per cui si potranno avere 1440 Consiglieri regionali effettivi e
480 (senatori) + 120 (deputati) + 20 (ministri) + 1(presidente) = 621 Consiglieri regionali Onorari.

Per un totale di 2061 Consiglieri regionali.

43 Quanti Sono I Rappresentanti Provinciali? Strategia

Quanti Sono I Rappresentanti Provinciali?

I Rappresentanti provinciali sono 72 per ogni provincia.

Ci sono 120 provincie per cui potranno partecipare a questo gioco soltanto

120 X 72 = 8640 persone!

44 Che Cosa è Una Applicazione? Azienda

Che Cosa è Una Applicazione?

Un' applicazione è un programma o un sito che risiede in un server diverso da quello del Gioco della Democrazia e che si integra all'interno del Gioco delle Democrazia.

Chi Può Inserire Un' Applicazione?

Chi è registrato come Azienda può inserire un' applicazione e due inserzioni collegate ad ogni progetto .

Nel gioco abbiamo i seguenti soggetti:

I Cittadini

Rappresentanti provinciali - livello di ingresso attuale
Consiglieri Regionali
Senatori degli stati intermedi
Deputati del parlamento nazionale
Ministri del Governo
Presidente del consiglio

Gli osservatori esterni

Associazioni
Ong Onlus
Agenzie di stampa
Bloggers

Le Aziende

Le Aziende possono inserire due offerte pubblicitarie per ogni progetto che i cittadini andranno ad implementare ed un applicazione esterna che rimanda alla loro attività.

Tutti i partecipanti possono inserire nel loro profilo informazioni su di loro, link al proprio sito ed un immagine.

Come Si Fa Per Inserire Un' Applicazione?

Dopo aver effettuato l'accesso come Azienda vai nella pagina Profilo scorrendo la pagina troverai il bottone "Crea Applicazione" premilo.

Entrerai in una pagina di composizione dove devi inserire:

Il titolo della Tua Applicazione

Una breve descrizione della stessa

Il link ad un immagine che richiama la Tua Applicazione

Il valore dell'altezza che deve avere la tua applicazione nella pagina se questo valore è minore dell'altezza della tua applicazione si vedrà una barra di scorrimento verticale dentro l'applicazione.

Ed infine l'indirizzo url della Tua Applicazione!

Salva e torna alla pagina del Tuo Profilo.

Tutte queste cose le puoi modificare tutte le volte che vuoi partendo sempre dalla pagina del Tuo profilo.

Quando penserai di aver terminato potrai pubblicare la Tua Applicazione, sempre dalla pagina del tuo profilo dove, accanto al bottone **Modifica** troverai il bottone **Pubblica** ed il bottone che ti mostra la Tua Applicazione.

Come Si Fa A Fare Un' Applicazione

Ovviamente bisogna avere qualche conoscenza di programmazione con il linguaggio php ed una buona idea. Nella pagina di composizione potrai scaricare un file che ti può aiutare in questo lavoro: Si chiama myapply.txt è uno script che contiene le informazioni che ti servono per interagire con gli utenti del sito che utilizzano la Tua Applicazione. E poi.

spazio alla fantasia...

Qui trovi tutto il codice di myapply.txt

Una volta scaricato lo potrai modificare e rinominare index.php o un nome qualsiasi sempre con estensione php

```
<?php
require_once "conn.php";
// ci connettiamo al data base dell'azienda che pubblica l'applicazione
require_once 'class.Candidato.php';
//classe che gestisce la tabella degli utenti che entrano nell' applicazione  questa classe la devi costruire tu
$wi = 1024;if (isset($_GET['w'])) {$wi =$_GET['w'];}
// larghezza del viewport che determina il tipo di dispositivo
$uid = 0; $fromname = 0;$accesso = 0; $iconauid = 0;
// uid è l'identificativo dell'utente che usa l'applicazione
// fromname è il suo nickname,
//accesso è il suo livello di accesso,
```

47 Come Si Fa A Fare Un' Applicazione Azienda

```
// iconauid è il valore del suo logo se ne ha uno.
// vengono passati come GET quando si entra nell'applicazione
 if (isset($_GET['uid'])) {
  $uid = $_GET['uid'];
  session_start();
  $sessid = session_id();
  $_SESSION['utente_id'] = $uid;
  if (isset($_GET['ar'])) { $fromname = $_SESSION['Nome_utente'] =$_GET['ar'];  }
  if (isset($_GET['ac'])) { $accesso = $_SESSION['Carica_utente'] = $_GET['ac'];  }
  if (isset($_GET['ic'])) { $iconauid = $_SESSION['Logo_utente'] =$_GET['ic'];  }
  // creiamo una sessione di questi valori per renderli persistenti
}
if (isset($_SESSION['utente_id'])) {
  $uid = $_SESSION['utente_id'];
  $fromname = $_SESSION['Nome_utente'];
  $accesso = $_SESSION['Carica_utente'];
  $iconauid = $_SESSION['Logo_utente'];
}
// Application Name
define('APP_NAME', 'IlGiocodellaDemocrazia');

// Local URL
define('MY_URL', 'http://www.uvaweb.it/apply/'); // l'indirizzo della tua applicazione
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
<title><?php echo APP_NAME; ?></title>
<?php
echo "<link href="";
echo MY_URL;
// qui puoi inserire delle variazioni in base alla larghezza del dispositivo
if($wi >300){
  echo "/style.css?ts=";
  echo filemtime("style.css");
}else{
  if($wi < 101){
     echo "/testo.css?ts=";
```

47 Come Si Fa A Fare Un' Applicazione Azienda

```
  echo filemtime("testo.css");
  }else{
    echo "/leggibile.css?ts=";
    echo filemtime("leggibile.css");
  }
}
echo "' rel='stylesheet' type = 'text/css' />\n";
echo "</head>\n";
// fine della testata  di head inizio del body
echo "<body>\n";
/**************************************************************************
Qui inizia il codice della vostra applicazione
qui trovate un esempio che potete ampiamente modificare
**************************************************************************/
// inizio dei titoli di testa dell' applicazione
echo"<div id = 'testaheight3'>\n";
echo "<div id  = 'sitetitle'>\n";
echo "Il Gioco";
echo "<br/>";
echo "della";
echo "<br/>";
echo "Democrazia";
echo "<br/>";
echo "by Uvaweb";
 echo "</div>\n"; //fine di sitetitle
echo "</div>"; // fine di testaheight
echo "<h1>\n";
echo "Ciao ";
echo $fromname ;
echo "</h1>\n";

/*********************************
Qui inseriamo tutto il codice del gioco
alla fine:
inseriamo il risultato e la classifica
*********************************************/
if($iconauid){
  $immagime = "http://www.makervi.it/public/logo/thumbs/" . $iconauid . ".jpg";
}else{
  $immagime = "http://www.makervi.it/public/logo/thumbs/65.jpg";
}
echo "<h1>\n";
```

47 Come Si Fa A Fare Un' Applicazione Azienda

```
echo "<img  src = '$immagime' alt = '$fromname' title = '$fromname' width='32'
height='32'/>\n";
echo "Totale dei voti conseguiti:";
echo $votototale;
echo "</h1>";
// qui dobbiamo inserire la classifica dei giocatori
if($wi > 760) {echo " <div class = 'meta'>\n";}else {echo " <div class =
'provuoto'>\n";}
echo " <div class = 'titolovoto'>\n";
echo "Classifica Generale";
echo "</div>\n";

echo "</div>\n";  // fine di meta
if($wi > 760) {echo " <div class = 'metades'>\n";}else {echo " <div class =
'provuoto'>\n";}
echo " <div class = 'titolovoto'>\n";
echo "Classifica dei tuoi Colleghi";
echo "</div>\n";

echo "</div>\n";// fine di metades
echo " <div class = 'proriga'>\n";
echo "<h3>";
echo "Un idea di: ";
echo "Francesco Cardinale ";
echo "</h3>";
echo "</div>\n";// fine di proriga
/*****************************************************
fine dei codici di esempio
*****************************************************/
// fine della pagina queste due righe sono da mettere in ogni modo
echo "    </body>\n";
echo "</html>\n";

?>
```

47 Come Si Fa A Fare Un' Applicazione Azienda

Qui trovi un esempio della classe candidato:
serve a gestire il database che contiene i nomi dei vari partecipanti al gioco di questa applicazione.

```
<?php

require_once('class.Select.php');
 // select è una classe che contiene vari comandi di manipolazione del database
class Candidato extends Select {

  public $tavola = "candidati";
  function dai() {    $c = $this->chiave;
    $sql = "SELECT * FROM candidati WHERE faceid = '$c'";
    $result = mysql_query($sql) or die('; ' . mysql_error().'<br>SQL: ' . $sql);
    if ($row = mysql_fetch_array($result)) {
      $idcan = $row[id];
      $sql1 = "SELECT *  FROM spoglio  WHERE id_candidato = '$idcan'";
      $result1 = mysql_query($sql1);
      while ($row1 = mysql_fetch_array($result1)) {
        $voto = $row1[voto];
        if($voto){$votototale++;}
      }
      $sql2 = "UPDATE candidati SET voti = '$votototale' WHERE id = '$idcan'";
      mysql_query($sql2) or die('Non posso aggiornare dati ; ' .
mysql_error().'<br>SQL: ' . $sql2);
    }
    $valore = array();
    $sql3 = "SELECT * FROM candidati WHERE faceid = '$c'";
    $result3 = mysql_query($sql3) or die('; ' . mysql_error().'<br>SQL: ' . $sql3);
    if ($row3 = mysql_fetch_array($result3)) {
      $valore[IDNumber] = $row3[id];
      $valore[FaceNumber] = $row3[faceid];
      $valore[Nome] = $row3[name];
      $valore[Carica] =  $row3[access_lvl];
      $valore[Logo] =$row3[logoid];
      $valore[Voti] =  $row3[voti];
      $valore[Coalizione] =$row3[area];
    }
    return($valore);
  }
```

47 Come Si Fa A Fare Un' Applicazione Azienda

```
  function daiporta() {      $valore = array();
     $valore[IDNumber] = "id";
     $valore[FaceNumber] = "faceid";
     $valore[Nome] = "name";
     $valore[Carica] = "access_lvl";
     $valore[Logo] = "logoid";
     $valore[Voti] =  "voti";
     $valore[Coalizione] = "area";
     return($valore);
  }
  function daievento() {    $valore = array();
    $c = $this->chiave;
    $sql = "SELECT * FROM eventi WHERE id = '$c'";
    $result = mysql_query($sql) or die(mysql_error());
    if ($row = mysql_fetch_array($result)) {
      $valore[Titolo] = $row['title'];
      $valore[Domanda]= $row['nudom'];
     }
    return($valore);
  }
}
?>
```

Vorrei Mettere Una Pubblicità Come Si Fa?

Devi registrarti ed entrare come Azienda riempire i campi del Tuo Profilo Aziendale, scegliere un progetto dove, in alto, troverai il bottone Nuova Offerta premilo.

Entrerai nella pagina di composizione degli annunci pubblicitari devi inserire un titolo, il link alla pagina che vuoi promuovere, una breve descrizione di 200 caratteri, il link ad un immagine che illustra la tua offerta.

Devi scegliere l'ambito di visibilità che vuoi dare alla tua inserzione che può essere:

Locale potrai selezionare da una ad otto Provincie.

Regionale potrai selezionare da una a due Regioni.

Statale potrai selezionare da uno a due stati intermedi.

Nazionale l'inserzione sarà visibile su tutta la nazione.

Dopo aver salvato le modifiche vedrai la tua inserzione nella pagina del progetto che hai selezionato.

Potrai tornare a modificarla tutte le volte che vorrai e se pensi che vada bene potrai renderla pubblica ed operante.

Il contatore delle impressioni e dei click parte da zero ogni volta che l'inserzione viene pubblicata.

Dove Sarà Visibile La Mia Inserzione?

Nei progetti, negli articoli, nella pagina delle votazioni nei profili dei cittadini e nella bacheca in base all' area di visibilità che Tu hai scelto ed in rotazione casuale con le altre inserzioni dello stesso ambito.

Gli ambiti che puoi scegliere sono i seguenti:

Nazionale

Nei progetti e negli articoli in alto a destra a lato del titolo.

Nelle Votazioni e nella Bacheca alla pagina Nazione e Governo.

Nei profili dei cittadini: nel profilo di chi ha presentato il progetto a cui è abbinata l'inserzione.

Statale

Nei progetti e negli articoli in alto a sinistra a lato del titolo.

Nelle Votazioni e nella Bacheca alla pagina Stato degli stati selezionati.

Nei profili dei cittadini: nel profilo di chi ha presentato il progetto a cui è abbinata l'inserzione.

49 Dove Sarà Visibile La Mia Inserzione? Azienda

Regionale

Nei progetti e negli articoli in basso a sinistra alla fine dell'articolo.

Nelle Votazioni e nella Bacheca alla pagina Regione delle regioni selezionate.

Nei profili dei cittadini: nel profilo di chi ha presentato il progetto a cui è abbinata l'inserzione.

Locale

Nei progetti e negli articoli in basso a destra alla fine dell'articolo.

Nelle Votazioni e nella Bacheca alla pagina Provincia delle provincie selezionate.

Nei profili dei cittadini: nel profilo di chi ha presentato il progetto a cui è abbinata l'inserzione.

50 Quanto Costa Mettere Un Inserzione? Azienda

Quanto Costa Mettere Un Inserzione?

Nulla, Zero, Nada da dare al Gioco della Democrazia; sei impegnato Moralmente a sostenere il Progetto a cui hai abbinato la Tua inserzione .

Il Mio Commento è Stato Censurato

Qualcuno ha ritenuto che il commento contiene elementi inappropriati e lo ha censurato, per risolvere il problema hai due strade: modificare il commento in base alle indicazioni di chi lo ha censurato e chiedere al censore di rivedere il suo giudizio; chiedere ad un cittadino che possiede una carica superiore a quella del censore di ripristinare il Tuo commento.

Una volta censurato un commento è visibile dai seguenti soggetti:

L'autore del commento
Il censore del commento
Tutti quelli che hanno una carica **superiore** a quella del censore del commento

La censura può scattare per i seguenti tipi di contenuto:

I **commenti** degli utenti agli articoli della sezione news
Le **opinioni** degli utenti nella sezione Mozioni
I **post** degli utenti nella Bacheca
Gli **annunci** degli utenti

Chiunque abbia una carica superiore alla carica dell'autore del commento ha a disposizione un bottone per censurare quel commento ed uno spazio per motivare la sua azione di censura.

Questo Commento è Inappropriato

Se consideri che il commento o il post della bacheca o l'opinione sulla mozione o l'annuncio in questione sia da censurare lo puoi fare premendo il pulsante "Metti Censura" entri in una pagina che ti permette di inserire la motivazione per cui Tu ritieni che il commento sia inappropriato.

A questo punto premi invio e la censura è posta.

Sarebbe opportuno che tu inviassi un messaggio all'autore del commento per avvisarlo della tua azione.

L'autore del commento avrà davanti a se tre risposte possibili:

1) **Accettare** la censura e non fare niente.
2) **Modificare** il commento e chiederti di rivedere il Tuo giudizio.
3) **Appellarsi** ad un cittadino che abbia una carica superiore alla Tua per far ripristinare il commento così come lo ha impostato.

52 Questo Commento è Inappropriato Le Motivazioni

Una Volta censurato il commento sarà visibile dai seguenti soggetti:

L'**autore** del commento
Il **censore** del commento
Tutti quelli che hanno una **carica superiore** a quella del censore del commento.

Se il Censore è il Presidente o l'amministratore c'è poco da fare.

Chi avesse una carica di livello superiore al censore o lo stesso censore può vedere il post, e la motivazione del censore.

Se lo ritiene può premere il bottone "**Togli Censura**" e potrà liberare il post dandone una motivazione.

A quel punto il post sarà visibile, e sarà visibile anche il nome e la motivazione del censore ed il nome e la motivazione del liberatore.

Come Determinare A Priori Le Dimensioni Dello Schermo

Questo frammento di codice nel linguaggio php mi permette di valutare a priori le dimensioni della pagina e quindi mi permette di adattare gli elementi di ogni pagina alla effettiva apertura del viewport. Tutto questo funziona perfettamente ma con alcuni tipi di smartphone abbiamo un problema. Per questo ho inserito nella testata un bottone molto grande con scritto ***mobile*** *che permette all'utente umano di navigare in modalità telefonino.*

```
<?
/*******************************************
Frammento di codice che  permette di
determinare a priori la dimensione dello schermo
*******************************************/
$wi = 1024; // valore di default
$video =  $js = 0; // valore di default
if (isset($_GET['w'])) { // se conosciamo già la dimensione del video
  $wi =$_GET['w']; // prendo il valore della larghezza e lo utilizzo per stabilire il tipo di video
  $video = getVideo(); // $video potrà valere 0 per $wi fino a 800 pixel 1 per  $wi tra 800 e 1024 pixel e 2 per $wi > di 1024 pixel
} else { //altrimenti
  /*************************************
  Passo il valore del video con java script

  preservo la stringa originale e passo la variabile windows.innerWidth,
  (per i browser della famiglia firefox e simili)
  se è disponibile altrimenti utilizzo screen.width. (Per i browser della famiglia microsoft)
```

53 Come Determinare A Priori Le Dimensioni Dello Schermo La Tecnè

innerWidth capisce l'effettiva apertura del browser, ma non è supportato da tutti i browser,

screen.width dà solo il valore della massima apertura dello schermo.
La Variabile passa come GET che poi utilizzerò nella parte superiore di questo if,

attenzione! non passano le variabili POST.
Questo blocco di codice deve essere inserito in tutti i file di ingresso al sito:
La variabile js serve nel caso in cui Java script sia disabilitato dall'utente
in questo caso passa il valore di default che è 1024
**********/

```
$headerone = 1; // se questa variabile è vera headerone non sarà ripetuto nell' header
require_once 'headerone.php'; //inizio del file html serve per evitare un errore del W3c
echo "<script type = 'text/javascript' language='javascript'>\n";
echo " js = 1;";
echo " foxbrow = 0;";
echo " foxbrow = window.innerWidth ;";
echo " scrwi = screen.width ;";
echo "if(foxbrow){";
echo " location.href='${_SERVER['SCRIPT_NAME']}?${_SERVER['QUERY_STRING']}&w=' + window.innerWidth ;\n";
echo" }else{";
echo"location.href=\"${_SERVER['SCRIPT_NAME']}?${_SERVER['QUERY_STRING']}&miex=1&w=\"+ screen.width;\n";
echo "}";
echo "</script>\n";
if($js){exit(); }else {$_GET['w'] = $wi; }
}

/*****************************************
Questo è il contenuto di headerone serve per evitare di avere un errore nel validatore W3c
echo " <!DOCTYPE html>";
echo "<html xmlns = 'http://www.w3.org/1999/xhtml' xml:lang = 'en' lang = 'en'>\n ";
echo "<head>\n";
echo "<meta charset=\"UTF-8\">\n";
?>
<!-- headerone -->
*****************************************/
```

Nel codice successivo utilizzo il valore w per sistemare i vari elementi di css e le dimensioni delle immagini e dei font in base al valore di w.

I telefonini di ultima generazione tendono a simulare in modo perfetto lo schermo di un computer per cui lavorano a 1024 pixel.

La pagina a 1024 pixel viene mostrata in varie colonne ma anche se sono 1024 pixel, nello schermo del telefonino questi pixel sono affollati come una piazza di paese il giorno del Santo Patrono.

Bisogna fare in modo che il programma sappia riconoscere se la pagina è vista con un computer a 1024 pixel in uno schermo di 20 pollici o con un telefonino a 1024 pixel in uno schermo di 7 pollici.

Per questo si potrebbe utilizzare User Agent.

User Agent ci fornisce in anticipo il tipo di browser che sarà utilizzato, la fregatura è che praticamente esistono migliaia di user agent quasi uno per ogni telefonino, ed inoltre i costruttori di telefonini tendono ad emulare sempre di più il computer per cui arriveranno ad utilizzare lo stesso browser del computer.

Per questo ho inserito nella testata un bottone molto grande con scritto "mobile" che permette all'utente umano di navigare in modalità telefonino.

In questo primo round Umano batte Computer 1 a 0.

Il Meccanismo Di Voto

Qui trovate l'algoritmo del meccanismo di voto, esso è il cuore della partecipazione, riflette le regole di elezione mi sembra opportuno che sia visibile e comprensibile per tutti i cittadini. Non fatevi scoraggiare dalla sintassi della programmazione, il simbolo del dollaro indica che si tratta di una variabile e tutti i passaggi sono spiegati. Lo stesso frammento è utilizzato per tutte le operazioni di voto dal gruppo al governo quello del presidente è leggermente diverso.

```
<?php
/*********************************************
Commento
Questo frammento è l'operazione di voto che porta all'elezione di qualcuno
$soglia = $sogliagruppo; // 1 è  il numero di voti minimo per essere eletti max = 6
$scambio = 1; // se questo valore è vero il voto di scambio è inibito
$sogliaspoglio = 11; // significa che 12 sono le persone che possono essere elette
                        in ogni assemblea dal gruppo alla regione
$sogliaspoglio = (($nuprov * 4) -1) ; // Qui si determina che i senatori sono 4 per ogni provincia
$sogliaspoglio = $nuprov -1 ; // questo determina che esiste un deputato per ogni provincia
$sogliaspoglio = 19; // 20 è il numero di persone che possono essere elette nel consiglio dei ministri
$urna = "voto_gruppo"; // è la tabella di chi ha votato e per chi ha votato al livello corrente
$urnapiu = "voto_zona";  // è la tabella di chi ha votato e per chi ha votato al livello superiore
$assemblea = "assemblea_zona";   //è la tabella degli eletti al livello corrente
$assembleapiu = "assemblea_quartiere"; //è la tabella degli eletti al livello superiore
$livelloplus = 10; // è il livello superiore 10 = ministro
$livellominus = 9; // è il livello corrente  9 = deputato
$luogo = $provincia; //è il valore del luogo corrente
$luogopiu = $regione; // è il valore del luogo superiore
$porta = $arassporta["Provincia"]; // è la porta del luogo corrente
$portapiu = $arassporta["Regione"]; // è la porta del luogo superiore
$id = $_POST['userid'] ; // è l'identificativo di quello che ha espresso il voto
$voto = $_POST['voto'] ; // è l'identificativo di quello che ha ricevuto il voto
Fine del commento
*********************************************/
```

// questi due caratteri servono per indicare un commento

// $ questo carattere davanti ad un nome rende il nome una variabile

54 Il Meccanismo Di Voto Cosa è

```
$nuvotanti =  0 ; // Numero dei votanti
$giaeletto =  0; // se il voto si aggiunge ad un cittadino eletto in precedenza la variabile diventa vera
$papa = 0 ; //se avremo un eletto questa variabile diventa vera
$espulso = 0; // se si determina un elezione in seguito ad un espulsione
                // questa variabile assume l'id di chi sarà espulso
$oldvoto = 0; // l'id di chi aveva ricevuto il voto in precedenza
$fortunato = 0; // se chi doveva essere espulso non lo sarà ;
                  // perchè ha una carica superiore questa variabile ne assume l'id
$votiavuti = 0 ; // numero dei voti ricevuti da chi è stato votato
$regolare = 1;// se ci sarà un voto di scambio questa variabile diventa falsa
                //e non si produrrà un elezione
$oassemblea->tavola = $assemblea; // l'assemblea del livello corrente (esempio regione)
$oassemblea->porta = $arassporta["Cittadino"];
$oassembleapiu = new Assemblea();  //l'assemblea del livello superiore (esempio Stato)
$oassembleapiu->tavola = $assembleapiu;
$oassembleapiu->porta = $arassporta["Cittadino"];
$ourna->tavola = $urna;    // l'elenco di chi a votato chi a questo livello (esempio Provincia)
$ournapiu->tavola = $urnapiu;// l'elenco di chi a votato chi a livello superiore (esempio Regione)
 // prima verifica: il numero dei votanti
if($livelloplus < 10){ // a partire dai deputati in giu
  $ourna->porta = $arurnaporta["Luogo"];
  $ourna->chiave = $luogo;
  $arurna = $ourna->daiarraywhere($arurnaporta["Cittadino"],$arurnaporta["VotoDatoA"]);
}else{ // per l'elezione del ministro
  $arurna = $ourna->daiarray($arurnaporta["Cittadino"],$arurnaporta["VotoDatoA"]);
}
$numerodeivotanti = 0;
if($arurna != NULL){
  foreach($arurna as $votante => $votato){
    if($votato){$numerodeivotanti++;}
  }
}
//1 devo vedere se chi ha votato, cioè $id,  aveva già dato un voto; in questo caso
//2 devo togliere il voto a quello che lo aveva ricevuto in precedenza.
$ourna->porta = $arurnaporta["Cittadino"];
$ourna->chiave = $id;
$oldvoto = $ourna->dammi($arurnaporta["VotoDatoA"]);
if($oldvoto){ // se è diverso da 0 significa che $id aveva già votato
  $ourna->chiave = $oldvoto;
  $oldvotiavuti = $ourna->dammi($arurnaporta["VotiConseguiti"]);
  $oldvotiavuti--; // tolgo un voto
  if($oldvotiavuti < 0){$oldvotiavuti = 0;} // non si può andare a meno di zero
  $modifica = $ourna->modifica($arurnaporta["VotiConseguiti"],$oldvotiavuti);
  // qui dobbiamo inserire una verifica per impedire il voto di scambio
  if($scambio){// solo nel caso di elezione di deputato o ministro
    $oassemblea->chiave = $oldvoto;
    $oldeletto = $oassemblea->dammi($arassporta["Cittadino"]);
    if($oldeletto){// se chi aveva  avuto il voto era già stato eletto
```

54 Il Meccanismo Di Voto Cosa è

```
  if($oldvotiavuti < $soglia){// se chi aveva avuto il voto si trova al di sotto della soglia minima
      /**************************************************************************
      Cerco di sapere se il voto che stiamo dando lo diamo ad uno che non fa parte
      del gruppo che aveva permesso l'elezione di oldvoto se il voto va ad uno di questi
      siamo in presenza di una cricca e quindi potremmo avere un voto di scambio.
      Il voto di scambio è consentito a livello di senatori non a livello di deputati e ministri.
      Che cosa è il voto di scambio?
      Quando ci troviamo in presenza di tanti posti disponibili due senatori o due deputati
      A e B  potrebbero mettersi d'accordo e scambiarsi il voto, prima eleggono A
      poi tolgono tutti e due il voto ad A e lo danno a B che sarebbe eletto
      e poi si danno un voto a testa.

      In questo caso avremmo due deputati o due ministri eletti con un solo voto.
      Per impedire questo abbiamo introdotto la variabile Regolare.
      Quando B toglie il voto ad A per darlo a B la variabile Cricca diventa vera
      e di conseguenza la variabile Regolare diventa falsa e B non viene eletto.
      Resta aperta la possibilità per due consiglieri di scambiarsi il voto
      per avere entrambi la carica di senatore con un solo voto.
      **************************************************************************/
      $cricca = $ourna->daidiverso($oldvoto);
      if($cricca){
        $regolare = 0;
        $ourna->chiave = $id;
        $modifica = $ourna->modifica($arurnaporta["Flag"],1);
      }
     }// fine di se oldvotiavuti è minore di soglia minima
   } // fine di se chi aveva  avuto il voto era già stato eletto
  }// fine di se siamo in un caso di elezione di deputato o ministro

  $ourna->chiave = $id;
  $modifica = $ourna->modifica($arurnaporta["VotoDatoA"],$voto);
  $oassemblea->chiave = $oldvoto;
  $votiavuti = $oassemblea->dammi($arassporta["VotiConseguiti"]);
  $votiavuti--;
  if($votiavuti < 0){$votiavuti = 0;} // non si può andare a meno di zero
  $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["VotiConseguiti"],$votiavuti);
  $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["Votanti"],$numerodeivotanti);
}else{ // se oldvoto è 0 significa che $id non aveva mai votato
  if($voto){$numerodeivotanti++;} // aggiungo il voto che stiamo testè dando
  // Nel momento in cui esprimono il voto,
  // vengono inseriti nella lista degli aventi diritto al voto, e se non vi sono già vengono inseriti
  // nel momento in cui esprimono il voto per la prima volta.
  if($soglia == 1){
    $ourna->chiave = $id;
    $votante = $ourna->dammi($arurnaporta["Cittadino"]);
    if($votante){ // esiste nella lista degli aventi diritto
      $modifica = $ourna->modifica($arurnaporta["VotoDatoA"],$voto);
    }else{ // viene inserito per la prima volta
```

54 Il Meccanismo Di Voto Cosa è

```
      $votanteid = $ourna->nuovo($arurnaporta["Cittadino"],$id);
      $ourna->porta = $arurnaporta["IDNumber"];
      $ourna->chiave = $votanteid;
      $modifica = $ourna->modifica($arurnaporta["VotoDatoA"],$voto);
      $modifica = $ourna->modifica($arurnaporta["Luogo"],$luogo);
    }
  }
} //fine della verifica se $id aveva o non aveva già votato
// se soglia >1 significa che siamo ad un livello superiore e quindi l'urna esiste
if($soglia >1){
  $ourna->porta = $arurnaporta["Cittadino"];
  $ourna->chiave = $id;
  $votante = $ourna->dammi($arurnaporta["Cittadino"]);
  if($votante){ // esiste nella lista degli aventi diritto
    $modifica = $ourna->modifica($arurnaporta["VotoDatoA"],$voto);
  }else{ // viene inserito per la prima volta
    $votanteid = $ourna->nuovo($arurnaporta["Cittadino"],$id);
    $ourna->porta = $arurnaporta["IDNumber"];
    $ourna->chiave = $votanteid;
    $modifica = $ourna->modifica($arurnaporta["VotoDatoA"],$voto);
    $modifica = $ourna->modifica($arurnaporta["Luogo"],$luogo);
  }// fine di se viene inserito per la prima volta
}
// dobbiamo stabilire la soglia di inizio dello spoglio dei voti in base alla assemblea
// $id è chi ha dato il voto, $voto è quello che lo ha ricevuto
if($voto){  // se è un voto valido e non un astensione
  $ocittadino->chiave = $voto;
  // prendo i dati di chi Ha ricevuto il voto da usare nel caso fosse eletto
  $tonew = $ocittadino->dammi($arciporta["Email"]);
  $tonamenew = $ocittadino->dammi($arciporta["Nome"]);
  $passwordnew = $ocittadino->dammi($arciporta["Password"]);
  $settore = $ocittadino->dammi($arciporta["Settore"]);
  if($soglia == 1){
    $ourna->chiave = $id;
    $modifica = $ourna->modifica($arurnaporta["Settore"],$settore);
    // il votante assume il settore del votato
    // settore è un campo disponibile per idee future
  }
   $ourna->chiave = $voto; //cerchiamo la scheda di quello che ha ricevuto il voto
  $votato = $ourna->dammi($arurnaporta["Cittadino"]);
  $votiavuti = $ourna->dammi($arurnaporta["VotiConseguiti"]);
  $votiavuti++; // diamo il voto a chi lo ha ricevuto
  // dobbiamo impedire che uno possa nominare delle persone a loro insaputa
  $procedi = 0;
  if($soglia == 1){
    if($voto == $id){
      $procedi=1; // si passa con un voto soltanto se il voto è dato a se stesso
    }else{
```

54 Il Meccanismo Di Voto Cosa è

```
    if($votiavuti > 0){$procedi=1;} // oppure si possiede più di un voto
   }
  }else{
   if($regolare){$procedi = 1;}
  }
  $flag = $ourna->dammi($arurnaporta["Flag"]);
  if($flag){$soglia++;} // per impedire il voto di scambio
  if($votato){ // se la scheda esiste
    $modifica = $ourna->modifica($arurnaporta["VotiConseguiti"],$votiavuti) ;
  }else{ // se la scheda non esiste la creiamo
   $votatoid = $ourna->nuovo($arurnaporta["Cittadino"],$voto);
   $ourna->porta = $arurnaporta["IDNumber"];
   $ourna->chiave = $votatoid;
   $modifica = $ourna->modifica($arurnaporta["VotiConseguiti"],$votiavuti);
   $modifica = $ourna->modifica($arurnaporta["Luogo"],$luogo);
   $modifica = $ourna->modifica($arurnaporta["Settore"],$settore);
   $modifica = $ourna->modifica($arurnaporta["VotoDatoA"],$voto);
  }
  $ourna->porta = $arurnaporta["Cittadino"];
  // abbiamo assegnato il voto
  //ora dobbiamo vedere se chi ha ricevuto il voto è stato eletto in seguito a questo voto
  //sempre che non abbia già una carica in questo caso incrementa il suo bottino
  $oassemblea->chiave = $voto;
  $giaeletto = $oassemblea->dammi($arassporta["Cittadino"]);
  if($giaeletto){ // è stato già eletto
   // gli assegnamo il voto in più nella assemblea di cui fa già parte
   $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["VotiConseguiti"],$votiavuti);
   $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["Votanti"],$numerodeivotanti);
  }else{ // non è stato già eletto
   if($numerodeivotanti) { // se i votanti sono almeno uno
    if($votiavuti >= $soglia){ // habemus papam!!! questo voto ha prodotto un elezione
     // bisogna tenere conto che i posti sono limitati
     // 1 vediamo se c'è posto
     $oassemblea->porta = $porta;
     $oassemblea->chiave = $luogo;
     $oassemblea->order = $arassporta["VotiConseguiti"];
     if($livelloplus < 10){
      $arassembleapiu = $oassemblea->daiarraywhere_orderd
      ($arassporta["Cittadino"],$arassporta["VotiConseguiti"]) ;
     }else{
      $arassembleapiu = $oassemblea->daiarray_orderd
      ($arassporta["Cittadino"],$arassporta["VotiConseguiti"]) ;
     }
     $espulso = 0;
     if($arassembleapiu != NULL){
      $eletti = count($arassembleapiu);
      if($eletti > $sogliaspoglio){ // se gli eletti sono al completo
       foreach($arassembleapiu as $chiespello => $votiold){
```

54 Il Meccanismo Di Voto Cosa è

```
      if($votiavuti > $votiold){
        $ciccia = 0;
        $oassembleapiu->chiave = $chiespello;
        $salvo = $oassembleapiu->dammi($arassporta["Cittadino"]);
        if($salvo){
          $ciccia = 1;   // se è già stato eletto ad un livello superiore ciccia
        }else{
          $espulso =  $chiespello;  // altrimenti viene preso e si esce da questa routine
          break;
        }// fine di se viene espulso
      }//fine di se votiavuti è maggiore di votiold
    }// fine di for each
    if(!$espulso){$procedi = 0;}// se nessuno ha un voto inferiore non c'è posto
  }// fine di se gli eletti sono al completo
}// fine di se esistono degli eletti
if($procedi){
  $papa = 1;
  // avremo un eletto sicuramente perché nell'assemblea c'è ancora posto
  // e chi ha dato il voto è consapevole di quello che ha fatto
  // 1 aggiorniamo il database superiore delle operazioni di voto
  // colui che viene eletto viene registrato nell'elenco dei componenti
  // che fanno parte dell'assemblea a cui è stato eletto
  // e nella lista elettorale che gli da il diritto di voto per eleggere
  // ed essere eletto al livello superiore $urnapiu
  $ournapiu->porta = $arurnaporta["Cittadino"];
  $ournapiu->chiave = $voto; //quello che ha ricevuto il voto ed è stato eletto
  $esiste = $ournapiu->dammi($arurnaporta["Cittadino"]);
  if(!$esiste){ // se non esiste
    $urnapiuid = $ournapiu->nuovo($arurnaporta["Cittadino"],$voto);
    $ournapiu->porta = $arurnaporta["IDNumber"];
    $ournapiu->chiave = $urnapiuid;
    if($livelloplus < 9){ // a partire dal senatore in giù
      $modifica = $ournapiu->modifica($arurnaporta["Luogo"],$luogopiu);
    }
  }else{ // esiste
    $ournapiu->porta = $arurnaporta["Cittadino"];
    $ournapiu->chiave = $esiste;
    $modifica = $ournapiu->modifica($arurnaporta["VotiConseguiti"],0);
    // non può avere  votato o ricevuto voti se ci fosse rimasto un residuo lo azzeriamo
  }
  // abbiamo inserito l'eletto nella lista elettorale della sua assemblea
  // 2 creiamo il seggio nell'assemblea dove risiederà il nuovo eletto.
  $assembleaid = $oassemblea->nuovo($arassporta["Cittadino"],$voto);
  $oassemblea->porta = $arassporta["IDNumber"];
  $oassemblea->chiave = $assembleaid;
  $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["VotiConseguiti"],$votiavuti);
  $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["Votanti"],$numerodeivotanti);
  if($livellominus < 9){
```

54 Il Meccanismo Di Voto Cosa è

```
  $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["Stato"],$stato);
 }else{
  $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["Stato"],$luogo)
 }
 // $livellominus  è il livello corrente 10 = ministro, 9 = deputato, 8 senatore, 7 consigliere
 // qui inseriamo il luogo di appartenenza dell'assemblea
 if($livellominus < 8){
   $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["Regione"],$regione);
  }
 if($livellominus < 7){
  $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["Provincia"],$provincia);
 }
 if($livellominus < 6){
  $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["Contea"],$contea);
 }
 if($livellominus < 5){
  $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["Comune"],$comune);
 }
 if($livellominus < 4){
  $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["Quartiere"],$quartiere);
 }
 if($livellominus < 3){
  $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["Zona"],$zona);
 }
 if($livellominus < 2){
   $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["Gruppo"],$gruppo);
 }
 // dobbiamo inserire il settore un numero tra uno e quattro
 $arsettore = $oassemblea->daiarray($arassporta["IDNumber"],$arassporta["Settore"]);
 $a = count($arsettore);
 if($a == 1) {$settore = 1;}
 if($a == 2) {$settore = 2;}
 if($a == 3) {$settore = 3;}
 if($a == 4) {$settore = 4;}
 if($a > 4){$settore = $a % 4;} // questa operazione ci da il resto della divisione di $a per 4
 if($settore == 0){$settore = 4;}
 $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["Settore"],$settore);
 // il settore è un valore che potrà servire per idee future
 $ourna->porta = $arurnaporta["Cittadino"];
 $ourna->chiave = $voto;
 $modifica = $ourna->modifica($arassporta["Settore"],$settore);
 // abbiamo inserito l'eletto nell'elenco dei componenti dell'assemblea a cui è stato eletto
} // fine di se rientrava nei primi 12 o se comunque c'era capienza
if($espulso){
 // abbiamo uno da espellere per fare posto al nuovo
 // devo verificare se il vecchio da espellere dall'assemblea
 // è già stato eletto al livello superiore
 $oassembleapiu->porta = $arassporta["Cittadino"];
```

54 Il Meccanismo Di Voto Cosa è

```
$oassembleapiu->chiave = $espulso;
$fortunato = $oassembleapiu->dammi($arassporta["VotiConseguiti"]);
if($fortunato){
 $papa = 0;  // ciccia: l'espulso è intoccabile quindi ciccia per l'eletto;
             // deve cercare di avere più voti.
}else{
 $papa = 1; // avremo un nuovo eletto
 // iniziamo la procedura di espulsione
 $ocittadino->chiave = $espulso;
 $to = $ocittadino->dammi($arciporta["Email"]);
 $toname = $ocittadino->dammi($arciporta["Nome"]);
 $password =  $ocittadino->dammi($arciporta["Password"]);
 // abbiamo preso i suoi dati identificativi
 // se nel frattempo l'espulso avesse dato il voto a qualcuno
 // nell' assemblea da cui decade dobbiamo toglierlo.
 $ournapiu->porta = $arurnaporta["Cittadino"];
 $ournapiu->chiave = $espulso;
 $votatodaespulso = $ournapiu->dammi($arurnaporta["VotoDatoA"]);
 $oassembleapiu->porta = $arassporta["Cittadino"];
 if($votatodaespulso){
  $oassembleapiu->chiave = $votatodaespulso;
  $votiavutib = $oassembleapiu->dammi($arassporta["VotiConseguiti"]);
  $nuvotantib = $oassembleapiu->dammi($arassporta["Votanti"]);
  $votiavutib--;
  $nuvotantib --;
  $modifica = $oassembleapiu->modifica($arassporta["VotiConseguiti"],$votiavutib);
  $modifica = $oassembleapiu->modifica($arassporta["Votanti"],$nuvotantib);
 } // fine di se nel frattempo l'espulso avesse votato
 // sostituisco il vecchio con il nuovo
 $oassemblea->porta = $arassporta["Cittadino"];
 $oassemblea->chiave = $espulso;
 $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["VotiConseguiti"],$votiavuti);
 $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["Votanti"],$numerodeivotanti);
 // questo viene per ultimo e metto $voto al posto di $espulso
 $modifica = $oassemblea->modifica($arassporta["Cittadino"],$voto);
 // il numero dei votanti è relativo al numero di votanti al momento di questo voto
 // creo o modifico la scheda elettorale del nuovo eletto
 $ournapiu->porta = $arurnaporta["Cittadino"];
 $ournapiu->chiave = $voto; //quello che ha ricevuto il voto ed è stato eletto
 $esiste = $ourna->dammi($arurnaporta["Cittadino"]);
 if(!$esiste){ // se non esiste
  $urnapiuid = $ournapiu->nuovo($arurnaporta["Cittadino"],$voto);
  $ournapiu->porta = $arurnaporta["IDNumber"];
  $ournapiu->chiave = $urnapiuid;
  if($livelloplus < 9){ // a partire dal senatore (livello 8) compreso in giù
   $modifica = $ournapiu->modifica($arurnaporta["Luogo"],$luogopiu);
  }
 }else{ // se esiste
```

54 Il Meccanismo Di Voto Cosa è

```
      $ournapiu->porta = $arurnaporta["Cittadino"];
      $ournapiu->chiave = $esiste;
      $modifica = $ournapiu->modifica($arurnaporta["VotiConseguiti"],0);
      // la lista elettorale del livello superiore parte da 0
      //  non ha ancora votato e non ha ricevuto voti
     }
     // riduciamo il livello di chi è stato espulso
     $modifica = $ocittadino->modifica($arciporta["Accesso"],$livellominus);
     // gli inviamo una mail di notifica del fattaccio
     $Mess1 = $M1; // "Hai PERSO la carica di Filarco della Zona " . $nomezona;
     $Mess2 = $M2; //"Sei stato DESTITUITO dalla carica di Filarco di " . $nomezona;
     $Mess3 = $M3; //"Provaci ancora SAM !!!)";
     $v = $livellominus;
     include ("votomail.php");
     // aggiorniamo il verbale
     $data =  date("Y-m-d H:i:s",time());
     $verbaleid = $overbale->nuovo($arveporta["Cittadino"],$espulso);
     $overbale->chiave = $verbaleid;
     $modifica = $overbale->modifica($arveporta["Votanti"],$numerodeivotanti);
     $modifica = $overbale->modifica($arveporta["VotiConseguiti"],$votiold);
     $modifica = $overbale->modifica($arveporta["Carica"],0);
     $modifica = $overbale->modifica($arveporta["CaricaOld"],$livelloplus);
     $modifica = $overbale->modifica($arveporta["DataNomina"],$data);
   } // fine di else ciccia
 }// fine di se espulso
 if($papa) {
   // habemus papam bis completiamo la procedura di elezione
   // 3 aggiorniamo il verbale per il nuovo eletto
   $data =  date("Y-m-d H:i:s",time());
   $verbaleid = $overbale->nuovo($arveporta["Cittadino"],$voto);
   $overbale->chiave = $verbaleid;
   $modifica = $overbale->modifica($arveporta["Votanti"],$nuvotanti);
   $modifica = $overbale->modifica($arveporta["VotiConseguiti"],$votiavuti);
   $modifica = $overbale->modifica($arveporta["Carica"],$livelloplus);
   $modifica = $overbale->modifica($arveporta["DataNomina"],$data);
   // 4 aumentiamo il livello di chi è stato eletto
   $ocittadino->chiave = $voto;
   $modifica = $ocittadino->modifica($arciporta["Accesso"],$livelloplus);
   // 5 gli mandiamo una mail di avviso per l'avvenuta elezione
   $to = $tonew;
   $toname = $tonamenew;
   $password = $passwordnew;
   $Mess1 = $M11;// " Hai conseguito la carica di Filarco della Zona " . $nomezona;
   $Mess2 = $M21; //" Sei stato eletto Filarco di " . $nomezona ;
   $Mess3 = $M31;  //"Puntando a traguardi ancora più alti! (Presidente!!!)";
   $v = $livelloplus;
   include ("votomail.php");
 } // fine di se habemus papabis!
```

54 Il Meccanismo Di Voto Cosa è

```
    } // fine di se habemus papam!
   }// fine di se i votanti sono almeno 1
  }// fine di se non è stato già eletto
}else{ // fine di se il voto era valido
  $ourna->porta = $arurnaporta["Cittadino"];
  $ourna->chiave = $id;
  $modifica = $ourna->modifica($arurnaporta["VotoDatoA"],0);
}// fine di se il voto era di astensione
?>
```

55 Che Cosa è Il Voto Di Scambio? Strategia

Che Cosa è Il Voto Di Scambio?

Questo meccanismo funziona a livello regionale, fino a quando ci sarà carenza di senatori rispetto al numero prestabilito che è di 4 persone per ogni provincia di cui è composto lo stato intermedio. Due Consiglieri possono mettersi d'accordo e dare, in un primo tempo, due voti ad uno dei due ed in un secondo momento, togliere il voto dal primo dei due e darlo al secondo, che sarà eletto a sua volta. Quindi possono riequilibrare il voto lasciandosi un voto a testa.

Il Voto Di Scambio è Inibito Per Deputati E Ministri?

Il voto di scambio è consentito a livello di senatori non a livello di deputati e ministri. Quando ci troviamo in presenza di tanti posti disponibili due senatori o due deputati A e B potrebbero mettersi d'accordo e scambiarsi il voto, prima eleggono A poi tolgono il voto ad A e lo danno a B e poi si danno un voto a testa. In questo caso avremmo due deputati e due ministri eletti con un voto, a questo livello è utile che ci sia un minimo di partecipazione.

Chi Elegge Il Presidente Di Un' Assemblea?

In ogni assemblea è possibile nominare un presidente, esso è eletto dai dirigenti di quell'assemblea. I dirigenti della Provincia sono gli eletti alla carica di Consigliere Regionale di quella Provincia. I dirigenti della regione sono i Senatori eletti in quella Regione. I dirigenti dello Stato sono i Deputati eletti in quello stato.

Per essere eletto occorre avere un numero minimo di voti secondo questa formula:

```
// $aventidiritto sono quelli che possono votare
// $soglia è il numero minimo di voti per essere eletto
$minimo = 5 ;
se($aventidiritto < $minimo){$quorum = $minimo;}
altrimenti{$quorum = $aventidiritto;}
$soglia = arrotondamento (($quorum/3)+1);
// Il numero minimo di voti per essere eletti è 3
   (5/3 = 1,6666  che viene arrotondato a 2  +1 = 3)
```

Il numero minimo di aventi diritto per convalidare l'elezione è di 5 persone.

Se gli aventi diritto sono più di 5 si prende in considerazione questo valore.
Il numero degli aventi diritto è diviso per tre.
Il risultato è arrotondato all'unità superiore ed è maggiorato di 1.
Il valore che ne deriva determina il numero minimo di voti necessario per essere eletti.
Se qualcuno, in seguito, avrà più voti sostituirà il Presidente uscente.

Che Cosa è La WebMail ?

Webmail permette di vedere la posta che è arrivata sulla Tua casella di posta elettronica a partire da un bottone chiamato webmail. la prima volta che vi si accede è necessario inserire alcuni parametri per poter accedere alla casella essi variano in base al Vostro fornitore del servizio di posta elettronica.

I parametri da inserire sono i seguenti:

Nome login: In genere è l'indirizzo di posta elettronica tuonome@tuofornitore.xy

Password: La password che utilizzi per accedere alla tua casella di posta

Server: Dipende dal tuo gestore del servizio per trovarlo basta scrivere su google imap gmail se usate gmail, o imap hotmail, o imap alice, o imap yahoo e cosi via elencando, troverete il valore del server che fa al caso vostro.

Tipo di server: Scoprirete anche il tipo di server esso può essere pop3 o imap se avete dei dubbi provate prima uno poi l'altro.

Numero della porta: Dipende dal tipo di server ho messo 4 valori se serve aggiungerne altri fatemelo sapere.

Connessione sicura (ssl): Potrebbe avere due valori si o no per esempio per Gmail occorre dire si per aruba basta lasciare no

Collegamento alla Tua Web mail:
Se inserirete il link alla Vostra webmail troverete un bottone che vi porta alla Vostra webmail per gestire i messaggi che avete visto.

Salvataggio dei dati: Potete decidere di salvare i dati per un prossimo accesso oppure non salvarli ed inserirli ogni volta che vorrete vedere la Vostra posta.

Cliccando su conferma le modifiche, se tutto è inserito in modo giusto vedrete l'elenco delle mail ricevute, se invece qualcosa è andato storto vedrete un messaggio di errore che vi spiega che cosa non è andato bene.
Se ci sono dei messaggi vedrete l'oggetto, il mittente, e la data di invio ed avrete a disposizione un bottone per leggere il contenuto.
Se avrete riempito la casella Collegamento alla Tua WebMail avrete a disposizione il bottone webmail che vi apre la pagina per accedere alla Vostra WebMail.

Che Cosa Significa Esantropos?

La parola in se significa Sei Uomini da Esa e Antrophos è un meccanismo che ho inventato per dare un po' di pepe a questo gioco. Vediamo come funziona.

Qualsiasi cittadino può costituire un Gruppo di Sei persone chiamato Esantropos o Esantropia.

Per creare il gruppo denominato Esantropia ci sono due strade:

Partendo dalla pagina delle votazioni si può cliccare sul bottone invito ed aggregare alla propria provincia i propri amici e conoscenti in questo modo si possono aggregare al proprio esantropo fino a Cinque persone.

Sempre dalla pagina delle votazioni si può inviare un messaggio ad un concittadino, di qualsiasi livello, se questi non è già inserito in un altro esantropo lo potrete arruolare nel Vostro Gruppo fino ad un massimo di cinque persone. Attenzione! Potrete aggregare le altre persone alla Vostra esantropia se avrete prodotto e pubblicato almeno un articolo della sezione news o una mozione o un idea o un progetto; altrimenti non potrete aggregare nessuno.

Che cosa posso fare all'interno di una Esantropia?

Nella home-page e nella pagina delle votazioni vedrete in basso a destra un elenco di nomi, cliccando su un nome potrete entrare nel sito come alias di quella persona ed operare per suo conto in alcune operazioni.

Quali operazioni posso condurre come esantropo di un componente del mio gruppo?

Potete Votare
Potete inserire una mozione
Potete postare un giudizio sulle mozioni
Potete inserire un idea o un progetto
potete dare un voto ai progetti
Potete inserire articoli nel magazine

Quali operazioni sono inibite?

Non Potete vedere e modificare il profilo
Non potete inviare messaggi
Non potete vedere le notifiche dei messaggi ricevuti
Non potete postare commenti nel magazine
Non potete inserire annunci
Non potete vedere la bacheca

Attenzione l'azione ha un valore reciproco: tutti i componenti della stessa Esantropia possono fare o non fare queste cose!

Sono stato aggregato a mia insaputa ad una Esantropia che non gradisco come posso liberarmi?

Per sganciarsi da una Esantropia si deve premere il bottone che si trova alla fine dell'elenco del gruppo di esantropi ed inviare un messaggio al concittadino che vi ha inserito nel gruppo, a questo punto siete sganciati e siete immuni da qualsiasi altro tentativo di coinvolgimento.

Potete inviando un messaggio ad un cittadino che non fa parte di una Esantropia avviare un nuovo gruppo.

Sono stato aggregato a mia insaputa ad una Esantropia posso controllarla?

Tutti i componenti di una Esantropia hanno lo stesso valore per cui indipendentemente da chi ha avviato la richiesta di agganciamento tutti i componenti entrando con la propria password possono controllare le operazioni di tutti quelli che fanno parte del suo gruppo.

Come Può Essere Usato Il Gioco Della Democrazia?

Il Gioco della Democrazia è uno strumento utile per la selezione democratica del personale politico e per consentire la partecipazione attiva ed efficace della base popolare.

Il Gioco si articola su undici livelli, in questa fase iniziale, chi si registra viene accolto al livello 6 e sceglie una delle 120 aree geografiche in cui è suddiviso il paese virtuale.

Ogni area ha una capienza di 72 persone e permette di passare al livello successivo soltanto a 12 partecipanti.

Per passare al livello 7 basta un solo voto, il proprio voto è sufficiente, per consolidare il risultato è necessario avere il consenso di almeno 6 persone.

Per i livelli successivi, la carriera politica virtuale si sviluppa attraverso una selezione sempre più difficile, fino alla possibilità di raggiungere il livello 11, che è disponibile per una sola persona ed è il livello del Presidente.

A partire dal livello 7 il cittadino dispone di una pagina della sezione notizie dove può esprimere, in collaborazione con quelli che gli hanno dato il voto, le sue idee; aumentando il livello aumentano le pagine a disposizione.
Tutti i cittadini, di qualsiasi livello, potranno inserirvi il loro commenti.

60 Come Può Essere Usato Il Gioco Della Democrazia? Le Motivazioni

Una volta raggiunto il livello 8 sarà possibile inserire, nella sezione progetti, l'illustrazione di un progetto da realizzare che potrà essere valutato da ogni cittadino registrato.

In qualsiasi momento sarà possibile modificare il proprio voto determinando così un diverso assetto dei livelli superiori.

Il sito ha una capienza attuale di poco più di 8.000 persone ma sono attivabili dall'amministratore altri 5 livelli inferiori al livello 6 che permettono di allargare la base partecipativa, fino ad un massimo di 67 milioni di persone, con l'attivazione del livello 1.

Per aumentare la partecipazione attiva è anche possibile incrementare il numero delle aree geografiche collegate al livello 6; sempre con valori multipli di 6 per mantenere le proporzioni del gioco.

Molte cose si possono modificare, altre cose sono presenti nel sito per migliorare la comunicazione tra le persone aderenti al gioco.

Per capire come funziona la cosa migliore è provare a giocare.

Come Posso Movimentare Il Testo Degli Articoli?

Per abbellire il testo ho previsto alcuni tags del foglio di stile in particolare due box uno bianco ed uno giallo che richiudono il testo a destra o a sinistra ed un tag per abbellire le tabelle. Per inserire questi tags bisogna cliccare sul bottone del Text Editor che si trova in alto a sinistra dove c'è scritto "Codice Sorgente" copiare ed incollare gli esempi che trovi qui sotto ed inserire i tuoi contenuti.

Questo è un esempio per la costruzione dei box:

```
<div class = 'boxbianco'> Questo tag vi permette di chiudere in un box bianco quello che inserite tra questi due tag. </div>

<div class = 'boxgiallosinistra'> Questo tag vi permette di chiudere in un box giallo sulla sinistra quello che inserite tra questi due tag. </div>

<div class = 'boxgiallodestra'> Questo tag vi permette di chiudere in un box giallo sulla destra quello che inserite tra questi due tag. </div>
```

 Questo tag vi permette di chiudere in un box bianco quello che inserite tra questi due tag.

 Questo tag vi permette di chiudere in un box giallo sulla sinistra quello che inserite tra questi due tag.

 Questo tag vi permette di chiudere in un box giallo sulla destra quello che inserite tra questi due tag.

```
<div class = 'boxgiallo'> Questo tag vi permette di chiudere in un box giallo quello che inserite tra questi due tag. </div>

<div class = 'boxbiancosinistra'>
Questo tag vi permette di chiudere in un box bianco sulla sinistra quello che inserite tra questi due tag.
</div>

<div class = 'boxbiancodestra'>
Questo tag vi permette di chiudere in un box bianco sulla destra quello che inserite tra questi due tag.
</div>
```

 Questo tag vi permette di chiudere in un box giallo quello che inserite tra questi due tag.

Questo tag vi permette di chiudere in un box bianco sulla sinistra quello che inserite tra questi due tag.

Questo tag vi permette di chiudere in un box bianco sulla destra quello che inserite tra questi due tag.

61 Come Posso Movimentare Il Testo Degli Articoli? La Tecnè

Questo è un esempio per la costruzione di una tabella:

```
<table class="datatable">
<caption> Descrizione della tabella </caption>
<tbody>
<tr>
<th> Testata1</th>
<th> Testata2</th>
<th> Testata3</th>
<th> Testata4</th>
</tr>
<tr>
<td> 1</td>
<td> 10</td>
<td> 20</td>
<td> 30</td>
</tr>
<tr class="altrow">
<td> 2 </td>
<td> 40 </td>
<td> 50 </td>
<td> 60 </td>
</tr>
</tbody>
</table>
```

Avremo questa tabella:

Descrizione della tabella			
Testata1	**Testata2**	**Testata3**	**Testata4**
1	10	20	30
2	40	50	60

Come Posso Inserire Un Link Al Sito ?

Se avete un sito internet potete inserire un link al Gioco della Democrazia nel Vostro sito. Potete inserire anche alcuni gadget che riportano gli ultimi articoli di alcune sezioni del sito.

Per inserire un link al Gioco della Democrazia: Copiate questo codice ed incollatelo da qualche parte nel Vostro sito Grazie:

Avrete questo banner:

Master E Commander è Un Film O è Qualcos' Altro?

In questo gioco una persona reale ha la possibilità di assumere diversi alias con diverse funzioni e personalità. Questi sono i vantaggi della estensione di intelligenza fornita dal web. Ma si rimane pur sempre un solo individuo che fatica a districarsi tra i suoi diversi alias. Per facilitare questa operazione di moltiplicazione di propri poteri ho ideato il pannello di controllo Masters and Commanders.

Per costituire il gruppo Master and Commander per prima cosa è necessario possedere più di un account sul sito del Gioco della Democrazia.

Gli account possono essere di tre tipi:

Cittadino
Azienda
Osservatore

Almeno uno deve esser di Cittadino e deve avere il livello minimo di Consigliere Regionale.

Decidete che uno dei Vostri account che ha il requisito richiesto sia il **Master**, Gli altri saranno **Commander**.

63 Master E Commander è Un Film O è Qualcos' Altro? Strategia

(1) Entrate con un account che diventerà Commander.

(2) Andate sul profilo pubblico dell'account che avete deciso di trasformare in Master.

In alto a destra troverete un Bottone rosso con la scritta "InserisciTi" cliccate il bottone.

(3) Entrate nel pannello di gestione ma non potete operare perchè il Master deve autorizzare il Commander a far parte del suo Gruppo per questo dovete:

(4) Uscire con il bottone exit e rientrare con l'account designato ad essere Master.

(5) Nella pagina home e nella pagina delle Votazioni troverete un bottone rosso sulla destra a metà pagina con Scritto "Master and Commanders".

(6) Una volta cliccato entrerete nel pannello di gestione dove accanto al nome del Commander troverete un Bottone rosso Con la scritta "Conferma".

(7) Dopo aver cliccato vedrete che il nome del Commander diventa cliccabile sia in alto che sulla destra.

A questo punto sarà possibile passare da un account all'altro semplicemente cliccando sul nome che si vuole.

Ogni Gruppo può avere un massimo di Nove componenti: Un master ed Otto Commanders.

Per aggiungere altri Commanders dovete ripetere la procedura dal punto 1 al punto 7.

Che Cosa è Il Tesoro Della Nazione?

Ogni azienda può stabilire di destinare una somma per fornire uno sconto sull'acquisto di un prodotto particolare, che inserisce nel suo profilo pubblico. Oltre alla somma totale l'azienda decide il valore dello sconto per ogni singolo acquisto. Il totale di queste somme fornite da ogni azienda va a formare il #TesorodellaNazione.
Il valore di questo tesoro è visibile nella pagina del profilo di ogni utente e nella pagina dei profili pubblici delle Aziende.

Questa domanda fa sorgere altre domande: per esempio Chi potrà utilizzare questo tesoro?
Ma prima di questo uno si chiede come si fa per attivare la procedura nel caso di un' azienda?
Si parte da un bottone che si trova nella pagina del profilo quindi si accede ad un modulo che permette di inserire la descrizione di un oggetto da mettere in vendita.

Il modulo prevede:

Un titolo da dare alla vostra proposta di vendita.

Un campo per inserire la somma totale dello sconto

che vorrete praticare (e che rappresenta il Vostro apporto al tesoro della nazione).
Il valore massimo dello sconto per ogni singola transazione.
Il prezzo di vendita del Vostro prodotto.
Il codice che identifica il prodotto nel Vostro database.

Scegliere la tipologia della transazione che può essere di tre tipi:
(1) Richiesta di una donazione per una causa o per avviare una attività
(2) Vendita di un oggetto informatico sotto forma di bit da inviare per esempio un e-book, un file mp3, un filmato ecc
(3) Vendita di un oggetto fisico materiale da spedire in seguito.

Attivare il bottone di pagamento inserendo la mail con la quale avete aperto il Vostro conto Paypal

Indicare il link dove scaricare il file che volete vendere se invece non vendete un file potete indicare una pagina web che illustra la vostra azione.

Potrete anche inserire una breve **descrizione** sintetica del Vostro prodotto o richiesta.

Per il resto avete a disposizione due immagini, un incipit ed un testo esteso come tutte le altre pagine di questo sito.

Chi Potrà Utilizzare Il Tesoro Della Nazione?

Tutti gli utenti del sito riceveranno un punteggio per ogni azione costruttiva che compiranno all'interno del sito. Scrivere un articolo nella sezione news, presentare un progetto o una mozione, scrivere un post nella bacheca. Per ogni azione si guadagnano dei punti che potranno essere convertiti in sconti da richiedere alle aziende inserzioniste che costituendo il #TesorodellaNazione permettono questa "remunerazione" dell'attività dei cittadini.

Questo è l'elenco delle azioni che comportano l'ottenimento di un premio in termini di punti:

10 punti Per un **nuovo articolo**.
1 punto per la **pubblicazione** dell'articolo
1 punto per ogni **modifica** dell'articolo
2 punti per un **nuovo commento**
1 punto per la **modifica** di un commento
1 punto per la **pubblicazione** del commento
5 punti per un' azione di **censura**
5 punti per un' azione di **liberazione**
5 punti per un nuovo **post** in bacheca
1 punto per la **pubblicazione** del post
1 punto per la **modifica** del post

Questa risposta richiede un altra domanda: ma quanto vale un punto?

Quanto Vale Un Punto?

Dipende... da che cosa dipende?
Dal Valore del #TesorodellaNazione e dal numero totale dei punti.
Il valore di un punto è dato dalla seguente proporzione:

totalepunti : tesoro = punto : valoredelpunto

Per cui un punto vale

tesoro/totalepunti.

Questo fa si che un punto può variare a seconda dell'attività che si registra sul sito.

Questo porta ad un altra domanda:

Che cosa posso fare con i punti guadagnati?

Che Cosa Posso Fare Con I Punti Guadagnati?

Ogni azienda che contribuisce alla creazione del #TesorodellaNazione, ha la possibilità di inserire, nel suo profilo pubblico, la descrizione dettagliata di un prodotto in offerta speciale. Indicando il valore dello sconto che sarà praticato agli utenti de #ilgiocodelladem ocrazia si impegna a vendere quel bene al prezzo scontato.

L'utente che possiede un valore in euro della sua attività (Numero dei punti per valore di un punto) superiore o pari al valore dello sconto troverà, nella descrizione del prodotto un bottone che gli permette di inviare una richiesta di intenzione di acquisto del prodotto al prezzo scontato.

L'azienda che riceverà tale richiesta via mail, provvederà ad informare l'utente sulle modalità di invio e di pagamento del prodotto.

Mi sembra di avere detto tutto se ci sono domande chiedete.

L'azienda ha a disposizione una pagina completa in cui inserire immagini, filmati, testi, link e quanto ritiene utile per dare informazioni sul prodotto e sull'azienda.

L'azienda può anche inserire un bottone di pagamento immediato sul suo conto paypal.

Come Si Inserisce Una Proposta Di Vendita?

Ogni utente ha a disposizione una pagina dove è possibile inserire una proposta di vendita di qualcosa. Questa pagina tra le altre cose mette a disposizione un bottone che può permettere il pagamento di una somma qualsiasi per mezzo del proprio account di paypal. Prima di tutto è necessario avere qualcosa da vendere e poi, se si vuole incassare il corrispettivo, avere un account di paypall. Bisogna poi essere in grado di fornire, a parte fattura e/o altri tipi di ricevuta.

Per avviare la procedura bisogna:

Accedere con il proprio account al sito del gioco della democrazia.

Andare nella pagina del profilo personale cliccando sul bottone "profilo".

Cliccare sul bottone verde "vendi qualcosa"

68 Come Si Inserisce Una Proposta Di Vendita? Azienda

A questo punto si entra in un modulo che permette di:

Inserire il **titolo** da dare alla vostra proposta.

Inserire il **prezzo** che volete richiedere.

Scegliere la tipologia della transazione che può essere di tre tipi:

(1) Richiesta di una **donazione** per una causa o per avviare una attività.
(2) Vendita di un **oggetto informatico** sotto forma di bit da inviare
per esempio un e-book, un file mp3, un filmato ecc.
(3) Vendita di un **oggetto fisico materiale** da spedire in seguito.

Attivare il **bottone di pagamento** inserendo la mail con la quale avete aperto il Vostro conto Paypal

Indicare **il link** dove scaricare il file che volete vendere, se invece non vendete un file, potete indicare una pagina web che illustra la vostra azione.
Per il resto avete a disposizione: due immagini, un incipit ed un testo esteso; come tutte le altre pagine di questo sito.

Quali Sono Le Opportunità Per La Mia Azienda?

Diversi sono gli strumenti messi gratuitamente a disposizione di un azienda per permettergli di promuovere sia il marchio aziendale che i suoi prodotti fino alla possibilità di inserire direttamente una pagina per la vendita di un prodotto.

69 Quali Sono Le Opportunità Per La Mia Azienda? Azienda

Un azienda ha le seguenti opportunità:

Inserire il link del proprio sito aziendale.
Inserire una descrizione della propria attività.
Inserire un applicazione esterna.
Inserire varie proposte pubblicitarie abbinate ai progetti presentati dagli utenti.
Inserire una pagina che illustra un prodotto e permette all'utente di acquistarlo direttamente.
Inserire varie promozioni.

Tutte queste cose sono illustrate tra le faq del sito.

Il fatto fondamentale è che ogni azienda concorre con le sue idee alla formazione della nazione ed entra a far parte del circuito virtuoso che è illustrato efficacemente nell'immagine di apertura di questo articolo.

Come Si Diventa Redattore?

Gli articoli della sezione news possono essere scritti da chi ha una carica, in un numero ***limitato*** *di volte.*
Il livello di ministro ha la facoltà di inserire due cittadini, che può scegliere all'interno del gruppo dei suoi amici, in uno speciale elenco di redattori che hanno la facoltà di scrivere un numero ***illimitato*** *di articoli nella sezione news.*

Un consigliere regionale può scrivere un articolo.

Un senatore può scrivere due articoli.

Un Deputato può scrivere 3 articoli.

Un Ministro può scrivere 4 articoli.

Il presidente può scrivere 6 articoli.

70 Come Si Diventa Redattore? Cosa è

Il redattore non ha limiti nel numero di articoli che può scrivere.

Per inserire un redattore:

Bisogna raggiungere la carica di Ministro.

Entrare nella pagina che mostra il profilo pubblico di chi si vuole inserire.

Associarlo al proprio gruppo di amici se non lo è già.

Ogni Ministro ha la facoltà di inserire due redattori.

Il Presidente ha la facoltà di rimuovere chiunque dall'elenco dei redattori.